

SEEK FOUR

NUTTY GAME OF EXPRESSIONS



FAMILIARIZEAZA-TE CU PIESELE DE JOC

Carduri cu emotii

4 seturi a cate 8 carduri cu diferite emotii. In fiecare din cele 4 seturi personajul are o esarfa colorata diferit.



2 Esarfe colorate

Jocul contine 4 esarfe (Rosie, Albastra, Verde, Galbena)



Carduri de referinta

Jocul contine 4 carduri de referinta. Pe fiecare card sunt 8 expresii faciale pe care le veti intalni in joc.

4 Zar din lemn

Puteti cere un card de la ceilalti jucatori dand cu zarul.



Poti sa lei un card de la ceilalti jucatori daca povestesti o situatie in care ai simtit o anumita emotie. Nu ai voie sa spui numele emotiei! Spre exemplu, "Caut un card/cartonas care arata cum m-am simtit cand am fost urmarit cainele fioros."



Poti sa ceri un card de la ceilalti jucatori daca mimezi emotia printr-o expresie faciala, dar nu ai voie sa folosesti sunete sau cuvinte.



Poti sa ceri un card de la ceilalti jucatori folosind denumirea emotiei/sentimentului. Spre exemplu, "Ai un personaj cu fata suparata?"



Poti sa ceri un card de la ceilalti jucatori scotand un sunet care sa exprime emotia dorita. Spre exemplu, sunetul rasului pentru "fericit".



Poti cere un card de la ceilalti jucatori daca desenezi emotia/sentimentul. Nu ai voie sa folosesti cuvinte.



Poti cere un card de la ceilalti jucatori folosindu-te de expresia faciala (non-verbal), fara a folosi cuvinte, sunete sau gesturi. Poti folosi oglinda, pentru a vedea daca ai nimeni expresia faciala.

JOCUL 1:

Pregatirea pentru joc

- Tine la indemana zarul, oglinda, carnetelul si creionul.
- Fiecare jucator isi alege o esarfa colorata si o poarta la gat.
- Imparte cate un card de referinta fiecarui jucator.
- Amesteca toate cardurile cu emotii si tine-le la indemana.

Nota: exista si alte feluri creative de a purta esarfa. Pe cap ca o bandana, o funda in jurul gatului, etc.

Scopul jocului

Cauta 4 carduri cu emotii in aceeasi culoare cu esarfa pe care o porti.



Regulile jocului

Imparte cate 4 carduri cu emotii fiecarui jucator. Restul cardurilor sunt asezate in teanc cu fata in jos, in mijlocul mesei.

Toti jucatorii se uita la cartile pe care le au in mana.

Jucatorul care face cea mai amuzanta fata incepe jocul.

Obiectivul jocului este sa strangi 4 carduri cu emotii diferite in aceeasi culoare cu esarfa ta.

Jucatorul al carui rand este

- a) Decide ce card vrea de la ceilalti jucatori. Poti folosi cardul de referinta pentru a vedea toate emotiile.
- b) Da cu zarul si cere cardul.

Toti ceilalti jucatori verifica daca au cardul respectiv. Cardul trebuie sa fie in aceeasi culoare cu esarfa celui care intreaba.

- a) Daca jucatorul are cardul cu emotia cautata il da jucatorului care il cere si trage alt card din teanc. **Acum este randul celui care a oferit cardul.**

Jucatorul care a primit cardul renunta la un card pe care-l are in mana. El pune acest card la fundul teancului din centrul mesei.

- b) **Daca niciunul dintre jucatori nu are cardul cautat** Atunci jucatorul care cauta cardul renunta la un card pe care il are in mana, il pune la fundul teancului si trage alt card.

Jocul continua in sensul acelor de ceasornic.

Cum sa castigi jocul

Primul jucator care completeaza un set de 4 carduri cu emotii



Variante de joc

- Jucatorii pot deasemenea sa stranga 2 seturi a cate 4 carduri cu emotii.
- Daca jocul se joaca in mai putin de 4 jucatori, jucatorul care are un set complet poate sa-si ia o esarfa noua.
- Jocul continua pana cand toate cardurile au fost folosite. Este posibil sa nu existe castigator, avand in vedere ca doi jucatori pot reusi sa completeze cele doua seturi de carduri in acelasi timp.
- Jucatorii cu varste mai mici se pot juca cu mai putine carduri cu emotii, spre exemplu 4.

JOCUL 2: (PENTRU 3-5 JUCATORI)

Pregatirea pentru joc

Fiecare jucator primeste un card de referinta pe care il pune cu fata in sus pe masa.
Tine oglinda la indemana.

Amesteca cele 32 de carduri cu emotii si imparte-le astfel:
a) pentru un joc cu 3 jucatori: cate 8 carduri pentru fiecare;
b) pentru un joc cu 4 jucatori: cate 6 carduri pentru fiecare;
c) pentru un joc cu 5 jucatori: cate 5 carduri pentru fiecare.
Restul de carduri sunt asezate cu fata in jos in centru si reprezinta teancul din care jucatorii vor trage.



Scopul jocului

Incercati sa faceti un set cu 4 carduri din aceeasi emotie. Exemplu: „Rusine” in culorile rosu, albastru, verde si galben (exista 8 seturi de emotii).

Regulamentul jocului

Dupa ce cardurile au fost impartite, fiecare dintre jucatori alege unul dintre carduri si il aseaza in acelasi timp, cu fata in jos in fata jucatorului de la stanga sa.

Cand toti jucatorii au primit cate un card in fata lor il pot ridica. Daca un jucator a reusit sa stranga un set de 4 carduri, el striga "STOP".

Se poate intampla ca imediat dupa impartirea cardurilor mai multi jucatori sa aiba un set complet. Daca se intampla acest lucru, jucatorii striga "STOP" si jocul se reface.

"stop am un set"

De indata ce un jucator are un set de 4 carduri cu aceeasi emotie, el striga "STOP" si jocul este pus pe pauza. Dupa care mimeaza emotia/sentimentul din set fara a folosi cuvinte, sunt permise doar gesturi sau expresii faciale. In timp ce mimeaza jucatorul poate folosi oglinda pentru a vedea daca a nimerit expresia faciala potrivita. Rand pe rand, ceilalti jucatori incearca sa ghiceasca ce a mimat.

Daca nimeni nu reuseste sa faca un set jocul continua ca in descrierea de mai sus.

Ghicesc emotia: uita-te cu atentie si fi rapid

a) Castiga 1 card: primul jucator care ghicesc si numeste corect emotia primeste unul dintre carduri si il pune in teancul sau cu puncte.

b) Castiga 3 carduri: jucatorul care a mimat emotia primeste celelalte 3 carduri, le pune jos si trage un card nou.

Daca jucatorul nu reuseste sa ghiceasca emotia, va trebui sa puna inapoi in cutie unul dintre cardurile castigate. Ceilalti jucatori au acum ocazia sa ghiceasca emotia si sa castige carduri, urmand regulamentul de mai sus.

Daca niciunul dintre jucatori nu ghicesc emotia, jucatorul care a avut setul poate pastra un singur card (din set) pe care il pune in teancul cu puncte, iar pe celelalte 3 carduri le scoate din joc. Dupa care va trage un nou card din teanc.

IDaca un jucator are mai putin de 4 carduri in mana trebuie sa traga numarul de carduri necesar pentru a ajunge din nou la 4 carduri.

Jocul continua astfel si jucatorii pun cate un card in fata jucatorului din stanga.

Se poate intampla ca unul sau mai multi jucatori sa strige STOP in acelasi timp. In acest caz seturile vor fi jucate unul dupa altul in sensul acelor de ceasornic.

Sfarsitul jocului

Jocul se termina cand nu mai sunt carduri in teancul de tras si un jucator are mai putin de 4 carduri in mana, exceptand situatia in care unul dintre jucatori mai poate completa un set si sa strige STOP.

Cardurile din mana nu reprezinta puncte ci doar cardurile din teancul cu puncte. Fiecare card valoreaza cate un punct, iar jucatorul cu cele mai multe puncte castiga.

JOCUL 3 - IMI AMINTESC: (PANA LA 8 JUCATORI)

Pregatirea pentru joc

Amesteca cardurile cu emotii si imparte carduri jucatorilor astfel:

- Pentru 2 jucatori: imparte cate 4 carduri fiecare;
- Pentru 3-4 jucatori: imparte cate 3 carduri fiecare;
- Pentru 5-6 jucatori: imparte cate 2 carduri fiecare;
- Pentru 7-8 jucatori: imparte cate 1 card fiecare.

Regulile jocului

Jucatorii se uita la carduri si le aseaza cu fata in jos in fata lor. Jucatorul care face cea mai amuzanta fata, incepe jocul intorcand o carte din sirul sau, astfel incat s-o vada toti jucatorii.

a) Denumeste emotia /sentimentul de pe card si descrie o situatie reala sau imaginara in care ai simtit respectiva emotie.

b) Cardul ramane cu fata in sus.

Ceilalti jucatori trebuie sa asculte cu atentie pentru a tine minte emotia si situatia povestita. Spre exemplu un jucator poate spune: "Fericit" - "asa ma simt cand cineva imi zambeste". Jucatorii vor intoarce cate un card, rand pe rand in sensul acelor de ceasornic descriind totodata un eveniment asociat emotiei de pe card.

Continuati pana cand toate cardurile au fost intoarse cu fata in sus.

Acum toti jucatorii isi intorc toate cardurile cu fata in jos fara sa schimbe ordinea acestora.

In sensul acelor de ceasornic, primul jucator care a inceput jocul alege un jucator la intamplare si indica unul dintre cardurile acestuia pentru care trebuie sa-si aminteasca emotia si povestea.

Daca reuseste sa-si aminteasca emotia si povestea suficient de bine pot pastra cardul.

Daca nu reuseste sa numeasca emotia sau sentimentul pierd un card castigat anterior.

Cum sa castigi jocul

Jucatorul cu cele mai multe carduri castiga jocul.