

Instrucțiuni joc

Joc de masă - Cei 3 purceluși

Vârsta: 2 ani+

Numărul de jucători: De la 1 la 4

Durata jocului: Aproximativ 10 minute

Scopul Jocului: Ajută-i pe cei trei purceluși să ajungă în siguranță acasă înainte ca lupul să-i prindă!

Jocul conține:

- 1 x tabla sub formă de puzzle
- 3 x figurine din lemn reprezentând purcelușii
- 1 x figurină din lemn reprezentând lupul
- 1 x zar cu diferite culori
- 1 x Casă din carton 3D
- 6 x discuri din lemn
- instrucțiuni de joc



Desfășurarea Jocului:

1. Pentru a pregăti tabla de joc tip puzzle, începeți prin asamblarea pieselor astfel încât să formeze un întreg. Apoi, plasați casa 3D în locul indicat și amplasați calea lupului în spatele casei, lângă scări.
2. Puneți purcelușii pe pozițiile de start, conform săgeților, iar lupul pe locul care duce spre calea lui.
3. Puneți cele șase discuri pe locurile speciale de pe tabla de joc, în mod aleator, astfel încât partea ilustrată cu flori să fie orientată în sus.

Cum Se Joacă:

1. Cel mai mic jucător începe, iar jocul se desfășoară în sensul acelor de ceasornic.
2. Aruncă zarul și acționează în funcție de ce indică acesta:
 - Picătură Colorată: Avansează cu un purcel care se află în fața unui buline de aceeași culoare cu cea indicată de zar.
 - Picătură Albă: Alege ce purcel dorești și avansează cu el pe plansa de joc.

- Picătură Neagră: Lupul avansează.
 - Floare: Întoarce un disc cu floare: dacă este lup, acesta avansează un spațiu; dacă sunt purcelușii, toți avansează câte un spațiu odată.
3. Intrarea în casă este ultimul câmp al fiecărei căi.
 4. Dacă lupul ajunge acasă mai repede decât purcelușii, jocul se încheie și lupul câștigă.

Varianta Suplimentară de Joc:

Fii Primul Care Ajunge Acasă! (pentru 2 sau 3 jucători)

Fiecare jucător își alege un purcel și încearcă să-l ajute să ajungă acasă primul. Dă cu zarul și deplasează-ți purcelul pe câmpul de culoarea indicată de zar. Câștigă jucătorul al cărui purcel ajunge acasă primul. Dacă lupul ajunge acasă primul, acesta câștigă.