

Learning Resources Joc matematica capul plin de numere (LER8898)

Obiectivul jocului: Formati cat mai multe ecuatii corecte folosind cele 6 zaruri.

Reguli de joc pentru 2 – 6 jucatori:

1. Puneti cele 6 zaruri in sablonul in forma de cap.
2. Unul dintre jucatori va trebui sa arunce zarurile din sablon.
3. Apoi luati zarurile si asezati-le in tavita cu partea obtinuta dupa aruncare in sus. Acestea sunt cifrele pe care le veti folosi pe parcursul jocului.
4. Fiecare jucator isi va nota cifrele respective in campurile special alocate, pe cardurile pentru tinerea scorurilor.
5. Porniti cronometrul. Jucatorii trebuie sa scrie cat mai multe ecuatii in timpul alocat.
6. Exista nenumarate variante de ecuatii, folosind semnele +, -, X, /, =, <, >. *Secretul este sa gasiti combinatiile valide, formate doar din cifrele obtinute la aruncarea zarurilor.*

Spre exemplu, numerele obtinute dupa aruncarea zarurilor sunt: 7, 2, 2, 3, 6, 4. Ecuatiile de mai jos reprezinta variante de solutii pe care le puteti forma cu numerele respective:

$4 + 2 = 6$	$6 \times 4 = 24$
$2 + 4 = 6$	$6 : 3 = 2$
$2 = 2$	$6 : 2 = 3$
$6 - 4 = 2$	$7 + 2 = 6 + 3$
$24 : 6 = 4$	$26 - 24 = 2$
$6 > 4$	$4 > 6$

7. Cifrele pot fi folosite doar o singur data atunci cand formati ecuatii. Totusi, in rezultat puteti repeta unul dintre numerele pe care l-ati folosit in formarea ecuatiei.
(Spre exemplu, cu numerele de mai sus puteti forma urmatoarea ecuatie: $24 : 6 = 4$, desi aveti un singur 4).
* Exceptie : nu puteti repeta un numar cand formati o ecuatie de genul „ $2 = 2$ ”, daca aveti o singura data acel numar.
8. Sunt permise si ecuatiile cu cifrele puse in alta ordine, spre exemplu : $4 + 2 = 6$ si $2 + 4 = 6$
9. Atunci cand timpul a expirat jucatorii trebuie sa spuna cu voce tare ecuatiile formate.

Punctaj:

1. Fiecare jucator primeste cate un 1 punct pentru fiecare ecuatie corecta pe care o formeaza.
2. Orice ecuatie corecta care este diferita de cele ale celorlalti jucatori primeste 2 puncte.
3. Jucatorul care are cele mai multe ecuatii corecte primeste inca 3 puncte (daca exista 2 jucatori cu numar egal de ecuatii corecte nu se mai acorda punctele bonus)
4. Jocul continua pana cand unul dintre jucatori obtine 50 puncte sau alt scor stabilit de anterior de jucatori.

Reguli de joc pentru mai mult de 6 jucatori

Daca la joc participa mai mult de 6 jucatori acestia se vor imparti in grupuri de cate 2 - 4 jucatori. Fiecare echipa va incerca sa formeze ecuatii. La expirarea timpului fiecare echipa va spune cu voce tare ecuatiile formate. Punctajul si regulile de joc raman neschimbate.

Variante de joc

Nota : Pentru toate variantele de joc punctajul si regulile de joc raman aceleasi.

1. Schimbati variabilele jocului astfel incat sa aveti in vedere anumite abilitati ale copiilor sau pentru nivele de dificultate diferite. Daca spre exemplu, doriti ca cei mici sa exerseze doar adunarea sau scaderea puteti alege ca regula sa formeze ecuatii utilizand doar aceste operatii.
2. Introduceti in joc regula potrivit careia trebuie sa existe cel putin o ecuatie in care sa se foloseasca un numar natural de 2 cifre.
3. Introduceti in joc regula potrivit careia daca se formeaza ecuatii cu aceleasi cifre puse in alta ordine, acestea vor primi 1 singur punct (ex: $4 + 2 = 6$ si $2 + 4 = 6$ – veti primi 1 singur punct).