

Learning Resources Joc de matematica - traseul dinozaurilor (LER0712)

Informatii pentru profesori si parinti

Jocul de matematica - traseul dinozaurilor este conceput pentru a-i ajuta pe copilasii sa inteleaga si sa utilizeze notiuni precum numere intregi si numere. Mutarea pieselor de joc este determinata de aruncarea zarului verde sau de carduri. Axandu-se pe strategii de rezolvare de probleme, acest joc consolideaza obiectivele propuse de Consiliul National al Profesorilor de Matematica.

Jocul de matematica -traseul dinozaurilor este colorat si atractiv si prezinta 3 variante de joc pentru a veni in intampinarea nevoilor si intereselor copiilor aflati in clasele 1-4. Pe masura ce inainteaza pe plansa de joc cu pionii in forma de dinozauri si incearca sa ajunga la Forgotten Falls, copiii isi dezvoltă abilitatea de rezolvare de probleme, dar se si distreaza.

Jocul contine:

- Plansa de joc
- Ghid
- 5 zaruri cu numere
- 16 dinozauri colorati
- 36 carduri de actiune cu numere
- 36 carduri cu probleme

Jocul 1: Joc preistoric cu numere

Materiale: Plansa de joc, Dinozauri colorati, 4 zaruri albe cu numere, 1 zar verde cu numere.

Numar jucatori: 2-4, varsta 6 ani +

Pregatirea pentru joc: Fiecare jucator isi alege un tip de dinozaur (spre ex. Stegosaurus) si pune cate 1 din fiecare culoare in apropierea liniei de start pe plansa de joc.

Cum se joaca:

1. Fiecare jucator arunca pe rand cu zarul verde . Jucatorul care nimereste cel mai mare numar incepe primul.
2. Primul jucator da cu cele 4 zaruri albe cu numere si le aranjeaza pe spatiul special destinat de pe tabla de joc pentru a forma un numar format din 4 cifre. Cifrele 1, 2, 3 si 4 pot fi aranjate in 24 de variante diferite. Puteti vedea cateva exemple mai jos:

1432 2134

4321 3241

3. Primul jucator muta dinozaurii pe potecile de aceeaasi culoare. Spre exemplu, dinozaurul galben se va deplasa pe casutele de culoare galbena de plansa de joc si va fi mutat atatea spatii cat indica cifra aflata pe spatiul galben al unitatilor. Dinozaurul galben se va deplasa pe casutele de culoare portocalie de pe plansa de joc si va fi mutat atatea spatii cat indica cifra aflata pe spatiul portocaliu al zecilor. Jocul continuua in acest mod , pana cand toti cei 4 dinozauri colorati diferit au fost mutati pe tabla de joc.

Nota: Daca dorit puteti lasa copiii sa rosteasca cu voce tare miscarile facute. Spre exemplu pentru numarul 1234 , jucatorul poate numara astfel: *o mie, o suta, doua sute, zece, douazeci, treizeci si unu, doi, trei, patru.*

4. Jocul continua in sensul acelor de ceasornic.
5. Daca dinozaurul unui jucator nimereste pe casuta pe care se afla dinozaurul altui jucator avem un „tur de forta”. Fiecare jucator da cu zarul verde. Jucatorul care nimereste cel mare numar castiga si isi muta dinozaurul atatea spatii cat indica zarul.

Inainte sa aiba loc un tur de forta, jucatorii trebuie sa isi mute dinozaurii in functie de zarurile aruncate.

6. Primul jucator care ajunge cu cei 4 dinozauri la Forgotten Falls castiga jocul.

Variante de joc

- Pentru jucatorii cu varsta mai mica puteti folosi doar 1 sau 2 zaruri cu cifre. Pentru jocul cel mai simplu cu 1 singur zar, folositi dinozaurii galbeni si va deplasati pe poteca galbena a unitatilor.

Pentru jocul cu 2 zaruri, folositi dinozaurii galbeni si portocali, aranjati numarul format din 2 cifre pe spatiul galben si pe cel portocaliu si va deplasati doar pe cararile in culoare potrivita. Mai tarziu, puteti adauga si dinozaurii mov.

- Pentru un joc si mai palpitant, puteti cere jucatorilor sa faca cu ajutorul zarurilor cu numere cel mai mare sau cel mai mic numar.

Jocul 2: Dinozaurii in actiune

Materiale: Plansa de joc, Dinozauri colorati, 4 zaruri albe cu numere, 1 zar verde cu numer, 36 carduri de actiune cu numere.

Numar jucatori: 2-4, varsta 6 ani +

Pregatirea pentru joc: Amestecati cardurile de actiune cu numere si puneti pachetul de carti cu fata in jos in mijlocul plansei de joc, in partea stanga. Fiecare jucator isi alege un tip de dinozaur (spre ex. Stegosaurus) si pune cate 1 din fiecare culoare in apropierea liniei de start pe plansa de joc.

Cum se joaca:

1. Fiecare jucator arunca pe rand cu zarul verde . Jucatorul care nimereste cel mai mare numar incepe primul.
2. Primul jucator da cu cele 4 zaruri albe cu numere si le aranjeaza pe spatiul special destinat de pe tabla de joc pentru a forma un numar format din 4 cifre. Jucatorul muta apoi dinozaurii pe potecile de aceeasi culoare in functie de cifra corespunzatoare.

Apoi, primul jucator trage un card din teancul de pe plansa de joc si il citeste. Jucatorul isi muta dinozaurul/dinozaurii numarul corect de spatii, inainte sau inapoi. Puneti cardul tras cu fata in sus in centrul plansei de joc, in partea dreapta.

3. Jocul continua in sensul acelor de ceasornic.
4. Daca dinozaurul unui jucator nimereste pe casuta pe care se afla dinozaurul altui jucator avem un „tur de forta”. Fiecare jucator da cu zarul verde. Jucatorul care nimereste cel mare numar castiga si isi muta dinozaurul atatea spatii cat indica zarul.

Inainte sa aiba loc un tur de forta, jucatorii trebuie sa isi mute dinozaurii in functie de zarurile aruncate.

5. Primul jucator care ajunge cu cei 4 dinozauri la Forgotten Falls castiga jocul.
6. Cand jucatorii raman fara carduri, pot amesteca cardurile folosite deja si le pot intoarce cu fata in jos.

Variante de joc

- Simplificati jocul renuntand la zarurile albe cu numere. Cand este randul sau, jucatorul pur si simplu trage un card din teanc si isi muta dinozaurii in functie de acesta.
- Pentru un joc mai palpitant, jucatorii care pierd turul de forta trebuie sa mearga inapoi la Start. Castigatorul turului de forta poate ramane pe casuta disputata.

Jocul 3: Rezolva probleme preistorice

Materiale: Plansa de joc, Dinozauri colorati, 4 zaruri albe cu numere, 1 zar verde cu numere, 36 carduri cu probleme

Numar jucatori: 2-4, varsta 7 ani +

Pregatirea pentru joc: Amestecati cardurile cu probleme si puneti pachetul de carti cu fata in jos in mijlocul plansei de joc, in partea stanga. Fiecare jucator isi alege un tip de dinozaur (spre ex. Stegosaurus) si pune cate 1 din fiecare culoare in apropierea liniei de start pe plansa de joc.

Cum se joaca:

1. Fiecare jucator arunca pe rand cu zarul verde . Jucatorul care nimereste cel mai mare numar incepe primul.
2. Primul jucator da cu cele 4 zaruri albe cu numere si le aranjeaza pe spatiul special destinat de pe tabla de joc pentru a forma un numar format din 4 cifre. Jucatorul muta apoi dinozaurii pe potecile de aceeasi culoare in functie de cifra corespunzatoare. Apoi, primul jucator trage un card din teancul de pe plansa de joc si il citeste. Jucatorul calculeaza in gand rezultatul si muta dinozaurul/dinozaurii numarul corect de spatii pe carare.

Exemplu: Daca rezultatul este 1231. Jucatorul isi muta dinozaurul albastru 1 casuta(1000), dinozaurul mov 2 casute (200), dinozaurul portocaliu 3 casute (30) si dinozaurul galben 1 casuta. Puneti cardul tras cu fata in sus in centrul plansei de joc, in partea dreapta.

3. Jocul continua in sensul acelor de ceasornic.
4. Daca dinozaurul unui jucator nimereste pe casuta pe care se afla dinozaurul altui jucator avem un „tur de forta”. Fiecare jucator da cu zarul verde. Jucatorul care nimereste cel mare numar castiga si isi muta dinozaurul atatea spatii cat indica zarul.

Inainte sa aiba loc un tur de forta, jucatorii trebuie sa isi mute dinozaurii in functie de zarurile aruncate.

5. Primul jucator care ajunge cu cei 4 dinozauri la Forgotten Falls castiga jocul.
6. Cand jucatorii raman fara carduri, pot amesteca cardurile folosite deja si le pot intoarce cu fata in jos.

Variante de joc:

- Pentru a incuraja cooperarea si munca in echipa, puneti jucatorii sa rezolve impreuna problemele.
- Pentru un joc si mai palpitant, puneti jucatorii sa inventeze propriile probleme cu tematica cu dinozauri.

Solutii pentru cardurile cu probleme:

1. 40
2. 2000
3. 2
4. 100
5. 30
6. 15
7. 1123
8. 1000
9. 10
10. 375
11. 500
12. 120
13. 160
14. 410
15. 2232
16. 1122
17. 211
18. 1000
19. 250
20. 15
21. 2
22. 44
23. 30
24. 30
25. Triceratops, 2
26. Suzy, 11
27. Brachiosaurus, 2
28. 3003
29. 70
30. 90
31. 5
32. 12

33. 12

34. 2

35. 24

36. 8