

## EI-2830- Joc - Cursa cuvintelor

### Pregatirea pentru joc

1. Jucatorii se vor imparti in 2 echipe.
2. Puneti plansa de joc in centru, intre cele 2 echipe, asa cum este indicat in imaginea din dreapta.
3. Plasați fiecare piesa de joc pe litera corespunzătoare din mijlocul plansei de joc.
4. Plasați cardurile cu categorii în suport. Alegeti care parte a cardului va fi folosita. Partea albastra este mai dificila decât partea portocalie.
5. Plasați cronometrul și suportul de carduri la un capăt al plansei de joc, la îndemâna ambelor echipe.
6. Alegeti echipa care va incepe prima.

### Regulamentul jocului

Echipele se intrec "pe strada" pana cand una dintre ele a reusit sa stranga 8 piese cu litere. O tura de joc presupune urmatoarele:

1. Un jucător din echipa de pe stradă trage un card din suport, îl plasează pe masă cu culoarea selectată în sus și citește categoria cu voce tare. In momentul în care cardul este tras din teanc, un jucator din echipa adversa intoarce clepsidra.
2. Jucatorii de pe "strada" trebuie sa se gandeasca la cuvinte care sa se potriveasca in categoria indicata. Membrii echipei pot oferi cat mai multe sugestii, dar trebuie să convină asupra unui cuvânt care se potrivește categoriei înainte de a ramane fara timp.
3. Înainte de expirarea timpului, un jucător din echipa de „pe stradă” muta literele cuvântului selectat. Poate fi folosit un dicționar sau alt material de referință.
4. Când timpul expira, un jucător din echipa adversă spune "Stop" și echipa de pe „stradă” trebuie să se oprească imediat din mutarea pieselor de joc. Tura respectiva a luat sfarsit și cardul extras este plasat în partea din spate a suportului pentru carduri.
5. Echipa adversă devine noua echipă de „pe stradă” și începe tura cu Pasul 1.

### Cuvine Admise

Nu sunt permise substantivele comune compuse. Orice cuvânt din limba engleza este permis, inclusiv numele ale persoanelor si tari. Formele singular si plural ale cuvintelor sunt admise atâta timp cât cuvântul ales se potrivește cu categoria indicata de card. Spre exemplu, „sprinkle”(glazura/topping) este admis pentru categoria „An ice cream topping” (Glazura pentru inghetata), pentru ca „sprinkle”este in general considerat un singur fel de glazura. Este admis doar timpul prezent al verbelor (present tense). Spre exemplu, „play”(a se juca) este admis pentru categoria „Something people do at the park” (O activitate pe care oamenii o fac in parc). Totusi, “played” nu este admis pentru ca este la timpul trecut (past tense). Substantivele compuse prin alaturare sunt admise, iar cele compuse prin subordonare nu sunt. Spre exemplu „sandbox" este admis fiind considerat un singur cuvânt, dar 'sand dollar' nu este admis fiind format din 2 cuvinte.

### Provocare: Alegerea cuvântului potrivit sau Ortografie

În timpul fazei de gandire, jucătorii din fiecare echipă sunt liberi să sugereze orice cuvinte doresc. După ce timpul a expirat și piesele au fost mutate, daca echipa adversă crede că echipa de 'pe stradă' a făcut o eroare în ortografia sau in alegerea cuvântului potrivit, poate ridica o "Provocare". O provocare poate insemna urmatoarele: fie echipa de 'pe strada' muta piesele inapoi sau echipa care ridica provocarea sta o tura. Alegeți provocările cu înțelepciune! Toți jucătorii ar trebui să colaboreze pentru a încerca să determine dacă cuvântul ales este scris corect. Daca echipele nu ajung la un consens, se poate folosi un dicționar sau altă referință.

- În cazul în care se constată că ortografia este corectă, piesele de joc raman la locul lor și echipa care ridică provocarea sta o tura.
- Dacă se constată că ortografia este incorectă, toate piesele mutate în mod eronat trebuie puse la loc in centrul plansei de joc.
- Daca cuvântul ales este compus prin subordonare si nu prin alatuare, atunci toate piesele de joc se pun la loc.

- Dacă echipa adversă contestă alegerea cuvântului, echipa "de pe stradă" trebuie să explice de ce considera ca cuvântul ales este potrivit în categoria indicată de card.
- Dacă majoritatea jucătorilor acceptă explicația, piesele de joc rămân la locul lor.
- Dacă majoritatea jucătorilor resping explicația, toate piesele de joc sunt puse la loc pe planșa de joc.
- Dacă este egalitate, piesele sunt puse la loc și echipa "de pe stradă" mai are dreptul să tragă un card.

### **Deplasarea pieselor de joc**

Fiecare piesă cu literă este mutată câte un spațiu, către echipa de pe stradă, de fiecare dată când litera respectivă apare în cuvântul ales. Vedeți exemplul de mai jos:

- Membrii echipei de pe stradă rostesc cuvântul cu voce tare, iar piesele sunt mutate, în ordine, pe măsura ce sunt pronunțate.
- Un singur jucător din echipa de pe stradă deplasează piesele de joc per tură.
- Echipa adversă nu are permisiunea de a muta piese.
- Dacă o echipă deplasează o piesă de joc pe partea sa de stradă, această echipă a câștigat piesa respectivă.
- Piesele câștigate nu se mai pun la loc pe centrul planșei de joc.
- Echipele pot alege cuvinte care includ literele care au fost câștigate deja, dar acestea nu se vor muta.
- Piesele de joc câștigate rămân lângă planșa de joc pentru a vedea la final câte piese de joc a câștigat fiecare echipă.

### **Varianta rapidă de joc**

Va jucați în sala de curs sau în altă locație în care nu aveți prea mult timp la dispoziție? Nu este nici o problemă! Stabiliți doar o limită de timp și dacă nici o echipă nu a strans 8 piese de joc până când timpul expiră, echipa care a strans cea mai multe piese câștigă! Dacă este egalitate, comparați câte piese de joc are fiecare echipă pe partea lor de stradă. Țineți cont de echipa care a început jocul și terminați cu echipa adversară, astfel încât ambele să aibă un număr egal de ture de joc.

### **Varianta de joc pentru copiii cu vârsta mai mică**

Jocul poate fi jucat și de copii cu vârsta sub 7 ani, atâta timp cât se află într-o echipă cu cel puțin un adult. Jucătorii cu vârsta mai mică pot întoarce cardurile, pot cronometra și pot oferi sugestii de cuvinte. Aceștia pot face parte din echipă și vor învăța cum să câștige jocul!