Joc matematic - Cursa musculitelor

Learning Resources · Math Swat · 1-4 jucatori

5 ani +

Cod: #146373 | Cod producător: LER3058

Contine

- 4 palete plesnitoare
- 90 de cartonașe cu muște, față-verso, în 5 culori
- 2 zaruri cu numere
- 1 zar cu operații
- 1 roată rotativă
- 1 ghid de activități

Un joc năstrușnic de adunare și scădere, cu plesnit de muște!

Jocuri

Joc 1: Arunca si plesneste

Scopul jocului: Rezolvă ecuații matematice plesnind suma sau diferența corectă. Adună 10 muște înaintea celorlalți jucători și câștigi!

Pregătire:

- Fiecare jucător alege o paletă.
- Roagă un adult să țină cele trei zaruri și roata rotativă la îndemână pentru joc.
- Așază toate cele 90 de cartonașe cu muște, cu partea cu numărul în sus, la îndemâna tuturor jucătorilor. Ecuațiile trebuie să fie cu fața în jos. Pentru începători, folosește mai puține cartonașe decât totalul disponibil.

Cum se joacă:

1. Un adult aruncă toate cele trei zaruri și creează o propoziție numerică, așezând mai întâi zarul cu numărul cel mai mare, apoi zarul cu operația, și la final zarul cu numărul cel mai mic (5 − 3).
2. Jucătorii se întrec să plesnească musca al cărei număr este egal cu suma sau diferența (5 − 3 = 2). Primul jucător care plesnește musca cu numărul corect o păstrează.
3. Fiecare număr este reprezentat de mai multe ori. Doi sau mai mulți jucători pot plesni numărul corect, fie pe același cartonaș, fie pe unul diferit. Ține minte, aceasta e o cursă, doar jucătorul care plesnește primul poate păstra cartonașul! *Situație la limită? Jucătorii au plesnit simultan? Încearcă asta pentru departajare: roagă acei jucători să numească o altă ecuație cu același rezultat. Start! Cine răspunde corect primul câștigă departajarea și păstrează cartonașul.*
4. Continuă să arunci zarurile pentru propoziții numerice noi și să vă întreceți plesnind mușteleu cu răspunsurile corecte. Dacă nu mai rămân muște cu suma sau diferența corectă, aruncă din nou zarurile pentru o nouă propoziție numerică.
5. Primul jucător care adună 10 muște câștigă!

Joc 2: Invarte si plesneste

Scopul jocului: Găsește și plesnește ecuația matematică al cărei rezultat este egal cu numărul de pe roata rotativă. Adună 10 muște înaintea celorlalți jucători și câștigi!

Pregătire:

- Așază toate cele 90 de cartonașe cu muște, cu partea cu ecuația în sus, la îndemâna tuturor jucătorilor. Numerele trebuie să fie cu fața în jos. Pentru începători, folosește mai puține cartonașe decât totalul disponibil.
- Roagă un adult să țină roata rotativă la îndemână pentru joc.

Cum se joacă:

1. Adultul învârte roata pentru un număr (5).
2. Jucătorii se întrec să plesnească orice muscă a cărei ecuație este egală cu acel număr (3 + 2; 9 − 4).
3. Oprește jocul de îndată ce primul jucător plesnește o muscă. Întoarce cartonașul ca să verifici răspunsul. Dacă numărul de pe cartonaș se potrivește cu cel de pe roată, jucătorul respectiv poate păstra cartonașul; dacă nu, cartonașul revine în joc. Acel jucător nu mai poate plesni altă muscă în această rundă. Jocul continuă cu ceilalți jucători.
4. Verifică răspunsul jucătorului următor, cel mai rapid. Ca și în jocul anterior, fiecare ecuație este reprezentată de mai multe ori, și pot exista mai multe ecuații corecte la fiecare rundă. (Vezi nota despre departajări, dacă e cazul.)
5. Continuă să învârți roata pentru numere noi și să vă întreceți plesnind muște.
6. Primul jucător care adună 10 muște câștigă!

Joc alternativ: Plesneste suma

Scopul jocului: Adună cele mai multe muște după ce toate ecuațiile matematice au fost spuse cu voce tare, și câștigi!

Pregătire:

- Alege una dintre cele cinci culori de muște, cu ecuații de adunare și scădere până la 10. Pentru un joc mai lung, adaugă mai multe culori de muște!
- Așază cartonașele de acea culoare astfel încât toți jucătorii să vadă ecuațiile (2 + 2; 6 − 1) și nu numerele de pe verso.

Cum se joacă:

1. Un adult spune cu voce tare o ecuație de adunare sau scădere afișată pe una dintre muște (5 + 1). Jucătorii se întrec să plesnească musca potrivită.
2. Primul jucător care plesnește musca corectă poate apoi spune răspunsul cu voce tare („6!”). Oprește jocul și întoarce cartonașul ca să verifici răspunsul. Dacă e corect, jucătorul poate păstra cartonașul; dacă e greșit, scoate cartonașul din joc.
3. Continuă să spui ecuații cu voce tare, întrecându-vă să plesniți muște și să răspundeți la fapte matematice, până când toate muștele au fost adunate.
4. Jucătorul care a adunat cele mai multe muște este câștigătorul.
5. Pentru a consolida abilitățile de adunare și scădere, pune jucătorii să recitească fiecare propoziție numerică completă („5 + 1 = 6”) la finalul jocului.

Mai multe jocuri!

Potrivirea numerelor (pentru jucatorii mai mici)

Scopul jocului: Fii primul care plesnește o muscă al cărei număr se potrivește cu numărul țintă.

Cum se joacă:

1. Așază toate cele 90 de cartonașe cu muște, cu partea cu numărul în sus.
2. Pune un adult să învârtă roata pentru un număr țintă.
3. Jucătorii se întrec să plesnească o muscă al cărei număr se potrivește cu numărul țintă. Cine plesnește primul numărul corect păstrează cartonașul. (Vezi instrucțiunile jocului anterior despre situații la limită și departajări.)
4. Continuă să învârți roata pentru numere țintă noi și să vă întreceți plesnind muștele potrivite.
5. Primul jucător care adună 10 cartonașe câștigă!

Cursa plesniturilor

Scopul jocului: Adună cele mai multe muște, ghicind ecuația a cărei valoare o spune adultul.

Cum se joacă:

1. Jucați acest joc cu o singură culoare, sau 18 muște. De data asta, adultul rezolvă în tăcere una dintre ecuațiile afișate și spune răspunsul cu voce tare („8!”).
2. Primul jucător care plesnește o muscă a cărei ecuație este egală cu acel număr păstrează cartonașul (4 + 4; 9 − 1). Întoarce cartonașul ca să verifici răspunsul!
3. Repetă până când toate muștele au fost adunate. Cine a adunat cele mai multe muște? Ai câștigat!

Vanatoarea numarului misterios

Scopul jocului: Fii primul care plesnește numărul lipsă dintr-o propoziție numerică incompletă.

Cum se joacă:

1. Așază 20 de cartonașe, cu partea cu numărul în sus. Asigură-te că numerele de la 0 la 10 sunt reprezentate cu cel puțin câte un cartonaș fiecare.
2. Un adult aruncă zarul cu numere și zarul cu operații (de ex. 5 și +).
3. Adultul trebuie apoi să aleagă o sumă sau o diferență care încorporează cifrele zarurilor și un al doilea număr „misterios” de pe unul dintre cartonașe. Anunță jucătorilor această propoziție numerică incompletă: „5 + (GOL) = 10.”
4. Spune: „Care e numărul lipsă? Start!” Jucătorii se întrec apoi să plesnească numărul lipsă care completează operația (5).
5. Dacă primul jucător plesnește corect, poate păstra cartonașul; dacă nu, dă-le celorlalți jucători șansa să răspundă.
6. Continuă să arunci zarurile și să plesniți muște până când toate cele 20 de muște au fost adunate. Cine a adunat cele mai multe? Ai câștigat!

Joc cooperativ

Scopul jocului: Plesnește toate muștele enervante de culoarea ta, cât mai repede posibil, lucrând împreună cu ceilalți jucători.

Cum se joacă:

1. Fiecare jucător alege o culoare de cartonașe cu muște (adică două culori diferite pentru doi jucători, patru culori pentru patru jucători etc.). Așază toate cartonașele alese, cu partea cu ecuația în sus, în mijlocul zonei de joc.
2. Dă-le tuturor jucătorilor câteva momente să caute în tăcere o ecuație de culoarea lor pe care o pot rezolva rapid. Apoi, la numărătoarea până la trei, START!
3. Plesnește musca și spune cu voce tare suma sau diferența corectă. Dă musca jos de pe masă! (Părinți: dacă cel mic spune un răspuns greșit, corectați-l blând și încurajați-l să încerce din nou: „Aproape! Ești pe drumul cel bun!”)
4. Fiecare jucător continuă să plesnească toate muștele de culoarea sa. Ai terminat primul? Bravo! Ai câștigat!
5. Acum e timpul să-ți încurajezi coechipierii, sau chiar să-i întrebi dacă au nevoie de ajutor. Să scapi de aceste muște e o treabă mare. Lucrați împreună pentru a curăța totul!

Vad 10!

Scopul jocului: Fă 10 cât mai repede posibil, adunând două sau mai multe numere.

Cum se joacă:

1. Așază toate cele 90 de cartonașe cu muște, cu partea cu numărul în sus.
2. Dă-le jucătorilor câteva momente să studieze cartonașele. Apoi, la numărătoarea până la trei, START!
3. Jucătorii se întrec să facă 10 adunând două sau mai multe numere (de ex. 4 + 6, sau 3 + 5 + 2), apoi plesnind și scoțând acele cartonașe din joc. Stivuiește-ți combinațiile de numere pentru a ține scorul ușor la final!
4. Jocul se termină odată ce toate muștele au fost plesnite, sau când niciun jucător nu mai poate face 10 cu muștele rămase.
5. Pe rând, jucătorii își arată combinațiile de numere și își verifică reciproc răspunsurile. Renunțați la stivele care nu fac 10.
6. Jucătorul care a adunat cele mai multe stive de 10 este câștigătorul!

Atentie

Pericol de sufocare

Piese mici. Nu este potrivit pentru copii sub 3 ani.

Cod produs: #146373 | Cod producător: LER3058 · © Learning Resources, Inc., Vernon Hills, IL, US · Learning Resources Ltd., Bergen Way, King's Lynn, Norfolk, PE30 2JG, UK