Joc de potrivire - Ariciul Spike

Learning Resources · Spike the Fine Motor Hedgehog™ Puzzle Playmate

18 luni +

Cod: #142028 | Cod producător: LER9103

Conține

- 1 bază de puzzle Spike
- 5 țepi numerotați de la 1 la 5, în 5 culori și cu 5 forme
- 5 piese de puzzle cu forme: cerc, inimă, triunghi, pătrat, stea

Despre joc

Ariciul Spike s-a întors, de data asta cu un puzzle care pune mintea la treabă! Țepii se scot și se pun la loc, iar piesele cu forme sunt rezistente, așa că puzzle-ul ține ocupate și mâinile, și mintea. Jucându-se, cei mici învață culorile, formele, numerele și multe altele. Joaca în doi, cu piesele în mână, îl ajută pe copil să înțeleagă legătura dintre cauză și efect și îi dă încredere că poate rezolva probleme și lucra singur. Între timp, își dezvoltă forța mâinilor, esențială pentru tot ce ține de motricitatea fină: să țină tacâmurile și să mănânce singur, să se îmbrace și să-și lege șireturile, iar mai târziu să deseneze și să scrie. Motricitatea fină îi folosește toată viața! Încurajează-i curiozitatea și dezvoltă-i gândirea cu puzzle-ul ariciului Spike!

Notă despre învățare: ca să țină bine creionul, copilul are nevoie de forță în degetul mare și în arătător. Tot de ea are nevoie ca să scrie, să ridice obiecte mici și în multe alte gesturi de zi cu zi. Când scoate și pune la loc țepii și formele, copilul își exersează imaginația și, în același timp, își dezvoltă o abilitate de care va avea nevoie toată viața!

Activități

- Pune în fața copilului puzzle-ul complet. Arată-i că numărul și forma de pe fiecare țep se potrivesc cu locul lui de pe bază. Apoi atrage-i atenția că fiecare piesă cu formă are aceeași culoare ca țepul cu aceeași formă. Lasă-l să se joace singur cu puzzle-ul, ca să înțeleagă bine aceste potriviri. Uită-te cum scoate țepii. Îi trage direct, prinzându-i între degetul mare și arătător (prinderea în pensă), sau îi ridică drept în sus cu toată mâna? Nicio variantă nu e greșită și amândouă sunt abilități importante de motricitate fină!
- Puși în ordinea corectă, țepii formează un curcubeu: roșu, portocaliu, verde, albastru, mov. Roagă copilul să se uite în altă parte cât timp scoți doi țepi, de exemplu pe cel portocaliu și pe cel albastru. Apoi roagă-l să se uite din nou și să spună ce culori lipsesc, doar din memorie. Dacă e prea greu, scoate la început un singur țep și crește treptat dificultatea.
- După culori, treci la numere și pune-i întrebări ca acestea: „Ce culoare are țepul cu numărul 1 (apoi 2, 3 și așa mai departe)? Care e cel mai mare număr?” Numără cu el de la 1 la 5, apoi înapoi, de la 5 la 1!
- Scoate formele de pe bază. Arată pe rând fiecare formă și spune-i numele. Acum roagă copilul să le numească el. Când numește corect o formă, poate pune piesa la loc în puzzle. După ce toate cele cinci piese sunt la locul lor, încearcă asta: arată una dintre forme (de exemplu, pătratul albastru) și roagă copilul să găsească țepul cu aceeași formă (țepul cu numărul 4).
- Scoate toți țepii și pune-i la loc în altă ordine. Reușește copilul să pună fiecare țep la locul lui? Când termină, se poate verifica singur, potrivind numerele de pe țepi cu cele de pe bază!

Cod produs: #142028 | Cod producător: LER9103 · © Learning Resources, Inc., Vernon Hills, IL, US · Learning Resources Ltd., Bergen Way, King's Lynn, Norfolk, PE30 2JG, UK