Joc - Monstruletii veseli in cursa

LEN82728

Continut:

- 1 zar
- o plansa de joc
- 4 monstruleti colorati
- dolari
- monstrul Bigmouth
- instructiuni

Varsta recomandata: 5 ani +

Numar de jucatori: de la 2 la 4

Timp de joc: 30 de minute

Inainte de a incepe jocul.

Fiecare jucator alege un monstru si il plaseaza pe campul START.

Monstrul Bigmouth si teancul de dolari sunt asezati pe marginea plansei de joc.

Scopul jocului.

Pentru a castiga, trebuie sa ajungi in siguranta, traversand intreg drumul (Vertiginous Road) de pe plansa de bord si sa ajungi primul la Satul monstrilor (patratul FINAL).

Reguli pentru a traversa drumul Vertiginous Road.

1. Primul incepe jucatorul cel mai tanar, si este urmat de ceilalti jucatori, in sensul acelor de ceasornic.
2. Pentru a juca, trebuie sa folosesti zarul cu 6 fete.
3. Jucatorul arunca zarul si muta monstruletii pe patrate, in functie de numarul indicat pe zar.
4. Nu conteaza daca ajungi pe un patrat care este ocupat de unul sau mai multi monstruleti ce apartin altor jucatori.
5. Atentie! Cand traversezi pe Vertiginous Road se poate intampla sa trebuiasca sa te opresti pe patrate speciale, care reprezinta penalitati sau cadouri.
6. Primul monstrulet care ajunge la Satul Monstrilor castiga jocul. Toti ceilalti sunt inghititi de temutul Bigmouth.

Mai jos ai ce poti intalni pe drumul Vertiginous Road.

Trampa-launch – Sari pe aceasta ciudata trambulina si aceasta te va duce pe patratul nr 14.

Nightynight, stafia generoasa – Cat de norocos esti? L-ai intalnit pe Nightynight, generoasa stafie. Ea iti va da un dolar ca si cadou, pastreaza-l, vei avea nevoie de el.

Monstrul Bigmouth – Monstrului Bigmouth ii este foame si este dupa tine. Da-i un dolar sa-i potolesti foamea. Daca nu ai dolari, vei ajunge in burta lui si-ti vei pierde randul de 2 ori. Dupa ce te-a digerat, vei putea iesi din gura lui si sa joci din nou aruncand zarul. Atentie! Cand toti dolarii se termina, se goleste burta lui Bogmouth si dolarii reintra in joc, langa plansa de joc.

Booo! – Fa cea mai monstruoasa fata posibila. Daca reusesti sa-ti faci adversarii sa rada 30 de secunde, ei trebuie sa-ti dea un dolar, ca si cadou, daca au. In cazul in care ei rad dar nu au dolari, trebuie sa mearga 3 casute inapoi. Daca nici un adversary nu rade, du-te inapoi 1 patrat.

Panza de paianjen – Oh nu, aceasta bariera te face sa te duci inapoi pe patratul de pe care ai venit.

Slime dezgustator – Din nefericire ai fost prins in plasa gelatinoasa a lui Slime dezgustator. Daca vrei sa scapi, trebuie sa dai un dolar celui mai apropiat jucator pe care il ai pe tabla de joc. Daca nu ai niciun dolar, du-te inapoi pe patratul START.

Screechy, spiritul infricosator – Screechy, spiritual infricosator, apare de nicaieri si te sperie. Tu tremuri asa de tare ca trebuie sa te duci inapoi 2 patrate.

Monstrul Norocos – Vezi? Norocul apare de unde te astepti mai putin. Amuleta cu monstruletul norocos te ajuta sa muti mai departe. Arunca din nou zarul.

Taxi-ul lui Bigmouth – Monstrul Bogmouth sta mereu la panda, dar de data aceasta poti sa faci o plimbare cu taxiu-ul sau personal. Accepta gestul politicos si inainteaza cu 2 patrate. Mai mult, daca ai cel putin un dolar in rezerva ta, poti plati taxi-ul dandu-l monstrului Bigmouth si el te va lasa sa inaintezi cu inca 3 patrate (in total 5 patrate)!

Edu Class

Importator Edu Class S.R.L
Adresa: Bulevardul Unirii nr 9,
Bucuresti, Sector 4, Romania
Tel 021.345.45.40
contact@educlass.ro