Joc - Castelul monstruletilor veseli

LEN82742

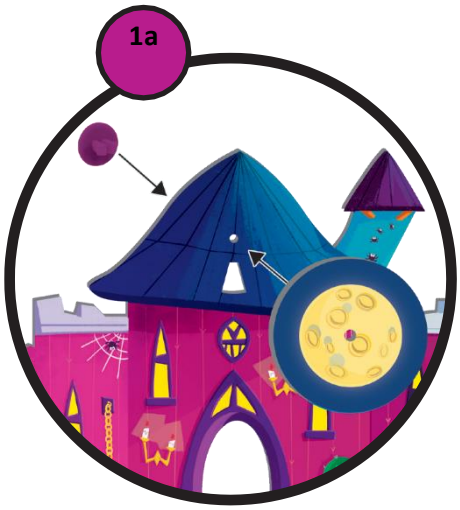
Continut:

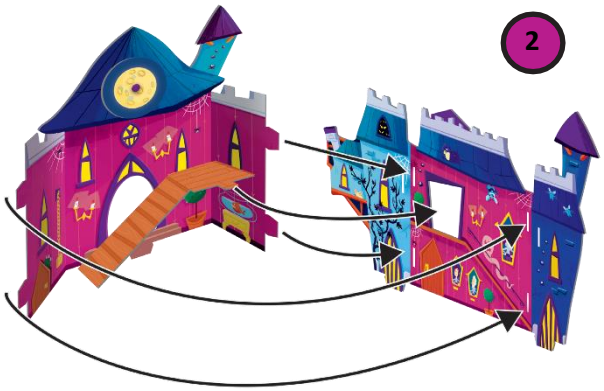
- O plansa de joc
- Un castel 3D ce trebuie asamblat
- Disc cu fazele lunii
- Rotita
- 8 pioni monstruleti cu suport pentru carduri

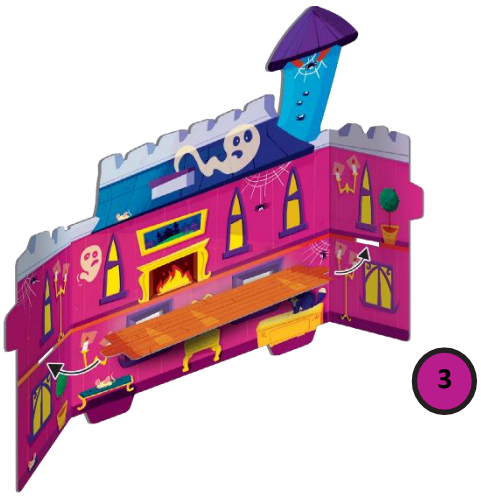
Varsta recomandata: 5 ani +

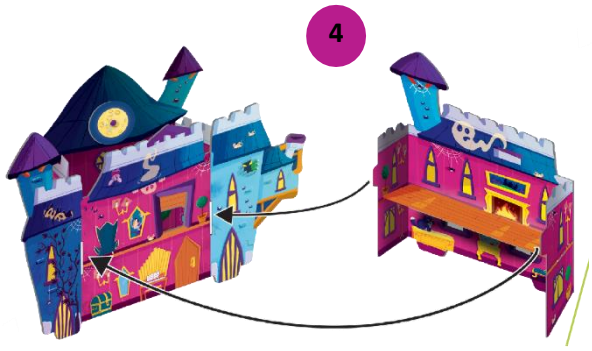
Numar de jucatori: de la 2 la 8

Inainte de a incepe jocul, construieste castelul.

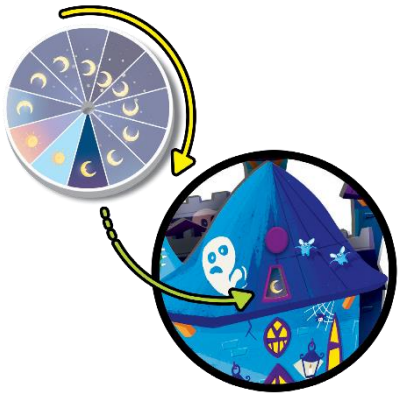








Cum functioneaza discul lunii:
Discul lunii trebuie sa fie plasat pe prima luna din dreapta soarelui in timpul zilei. In timpul jocului va trebui sa fie mutata, cate o sectiune pe rand, in sensul acelor de ceasornic, pana la rasaritul soarelui, care marcheaza ultima tura a jocului, inainte sa se iveasca zorile.



Plasarea castelului: Castelul ar trebui sa fie plasat la marginea tablei de joc, la finalul pistei.

Personajele si rotita:

1. Plasati cei 8 pioni in suportul pentru card si de asemenea, plaseaza sageata in rotita, ca in imagine.

2. Acum plasati toate cele 8 personaje pe tabla de joc, fiecare pe patratul de START, pe banda lor.

Sa ne cunoastem prietenii monstruleti!

Fantoma bucatar

Fotograful care isi schimba forma

Mumia buna la toate

Contele Vampir

Gradinarul varcolac

Zombie electrician

Vrajitoarea glumeata

Fascinantul schelet

Fotograful care isi schimba forma – este un monstrulet care constant isi poate schimba aspectul si are pasiune pentru fotografie. Contele Vampir a decis sa-l angajeze ca fotograf oficial pentru a-l suprinde in cele mai bune ipostaze ale lui si pentru a arata maretia castelului.

Mumia buna la toate – este angajatul bun la toate si il ajuta pe Contele Vampir sa rezolve toate problemele de intretinere a gospodariei. Pacat ca se sperie foarte usor si este ingrozits de soareci.

Zombie electricianul – este responsabil cu repararea tuturor echipamentelor electronice din castel si trebuie sa-l invete pe Contele Vampir cum sa foloseasca internetul. Cu toate acestea, este atat de lent, incat poate sa treaca zile pana reuseste sa conecteze un simplu stecher electric la priza.

Gradinarul Varcolac - este un prieten foarte apropiat al Contelui Vampir si pasiunea lui e sa aiba grija de gradina castelului. El este mana dreapta a contelui – puternic si musculor, ii plac zgarieturile in spatele urechii si sa admire luna plina.

Fascinantul schelet – Candva pilot la avionul Contelui Vampir intr-o zi si-a pierdut calmul in timpul unei prezentari aeriene indraznete. Cand era inca in viata, era un personaj fascinant. El crede ca inca mai este..

Vrajitoarea glumeata – este vecina enervanta a Contelui Vampir, care mereu se plange de orice, in special de zgomotul pe care el si prietenii lui il fac in timpul petrecerilor. Adesea, ea si Contele Vampir isi fac unul altuia farse, culminand cu aruncarea diverselor lucruri dintr-o gradina in alta.

Contele Vampir – el este evident contele castelului, un personaj impetuos si impulsiv, care este foarte petrecaret. Ii place sucul de rosii si are un punct slab pentru culoarea rosie.

Fantoma bucatar – este bucatarareasa Contelui Vampir. Contele pur si simplu adora eclerele ei cu saliva de păianjen si supa de pene a lui Hippogriff. Daca e sa credeti zvonurile din castel, ea este iubita secreta a zombiului.

Fiecare personaj are propriul drum pe tabla de joc – distreaza-te descoperind toate obiectele care apartin prietenilor nostri!

Scopul jocului

Soarele a apus si discul lunii a inceput sa se roteasca..timpul zboara si zorii vor veni rapid.

Aduceti caracterele inapoi la Ceasul castelului si grabiti-va, altfel prietenii nostri vor fi orbiti de lumina Soarelui.

Cine salveaza mai multe caractere inainte sa vina zorii zilei, castiga jocul.

Cum sa joci

Cel mai tanar jucator incepe jocul si este urmat de ceilalti jucatori, in sensul acelor de ceasornic. In timpul rundei lor, ei aleg si anunta primul caracter pe care vor sa –l salveze. (De exemplu, „Voi salva Contele Vampir"). Ei rotesc rotita pentru a-l face sa avanseze si apoi predau stafeta urmatorului jucator. La sfarsitul fiecarei runde, o data ce au jucat toti jucatorii, discul lunii este mutat cu o sectiune in sensul acelor de ceasornic (cand le vine randul si la momentul potrivit, toti jucatorii au sansa sa intoarca discul lunii).

Personajele individuale se misca pe tabla de joc, urmarind indicatiile sagetii de pe rotita.

Deplasati-va inainte cu un patrat

Deplasati-va inainte cu 2 patrate

Deplasati-va inainte cu 3 patrate

Deplasati-va inainte cu 4 patrate

Du-te inapoi 2 patrate (daca esti la inceput, stai unde esti)

Incearca-ti norocul, invarte rotita inca o data.

Du-te la Scara castelului si stai pana cand iti vine randul sa invarti rotita. Daca atunci cand invarti rotita, sageata ajunge pe o sectiune norocoasa (+1, +2, +3, +4, Vrajitorul Turnului, Castel), monstrul pe care l-au ales, va merge direct la temnita castelului si va fi in siguranta. Daca sageata ajunge pe o sectiune cu ghinion (-1, Vrajitoarea glumeata), din pacate, monstrul va pleca la patratul de la inceput. Daca sageata indica din nou Scara, vei astepta pana iti vine randul sa mai invarti o data rotita.

Vrajitorul turnului face ca discul lunii sa sa intaorca inapoi o sectiune, in sens invers acelor de ceasornic. Multumita acestei vraji, toti jucatorii vor avea mai mult timp pentru a-si aduce prietenii monstri in siguranta. Invarte rotita din nou.

Vrajitoarea glumeata sta in calea ta. Vei pierde o runda.

Alearga direct la Sala Mare pe primul etaj din Ceasul castelului. Esti in siguranta.

Atentie! Numai un character poate fi salvat la un moment dat. De exemplu, daca jucatorul anunta ca vrea sa-l salveze pe Contele Vampir nu poate alege sau sa incerce sa salveze alt character, pana nu-l aduce pe Conte in siguranta in Sala mare a castelului.

Un mic sfat: Pentru a nu pierde socoteala, noteaza personajele are au fost salvate si jucatorul care l-a salvat pe o bucata de hartie. Astfel, la sfarsitul jocului, va fi mai usor sa se declare castigatorul.

Atentie! Exista trei patrate speciale pe fiecare rand: Cazanul, Mime si Formula Magica. Ce se intampla daca un personaj ajunge pe unul dintre aceste patrate? Jucatorul trebuie sa treaca un test: daca are succes, jucatorul poate invarti din nou rotita. Daca nu are succes, va pierde o tura.

Patratul **Cazanul** – jucatorul trebuie sa inventeze o potiune anti –lumina si sa enumere cel putin 5 dintre ingredientele dezgustatoare.

Patratul **Mime** – jucatorul trebuie sa mimeze si sa imite caracterul. De asemenea, pot scoate sunete dar nu pot folosi cuvinte.

Patratul **Formula Magica** – jucatorul trebuie sa invete formula magica a caracterului lor si sa o repete de trei ori la rand.

Formulele magice:

Fantoma bucatar – Sunt alba si jucausa, numele meu este fantoma stralucitoare, fa ca ziua sa alunge noaptea.

Zombie electricianul – Ma legan putin si fac urmatorul comentariu: „Pleaca soare departe in acest moment”!

Fotograful care isi schimba forma – Sunt un monstru monstruos, asculta-ma cum latru: Toti sa faca trei urale pentru intuneric!

Contele Vampir – Am dintii ascutiti, port pardesiu, lasa noaptea sa inconjoare castelul ca un sant.

Mumia buna la toate – Cu bandaje sunt legata strans, lasa noaptea sa fie victorioasa.

Vrajitoarea glumeata – Sunt negru ca noaptea si aici e matura mea. Nu lasa ca lumina soarelui sa ajunga in aceasta camera.

Gradinarul varcolac - Sunt cel mai varcolac dintre toti varcolacii, luna stai cu mine pentru totdeauna.

Fascinantul schelet – Sunt facut din oase si zornai pe unde merg, lasa luna sa straluceasca intotdeauna!

Provocarea finala

Cand ramane doar un personaj de salvat pe tabla de joc, fiecare jucator va concura pentru a-l salva si vor juca mutand acelasi pion (de exemplu, daca ultimul personaj este Contele vampir, cand le vine randul, fiecare jucator va muta Contele Vampir). Jucatorul care reuseste primul (si din fericire) sa l aduca in siguranta in interiorul castelului va fi salvatorul ultimului personaj ramas.

Ce se intampla in cazul in care este remiza?

Daca la sfarsitul jocului, jucatorii au salvat acelasi numar de personaje, jucatorul care a salvat acelasi numar de personaje in mai putine ture castiga jocul.

Ai ajuns pana la ultimul patrat inainte de castel? Ai reusit automat sa-i salvezi caracterul ales.

Este gata de joc? Distractie placuta!

Importator Edu Class S.R.L
Adresa: Bulevardul Unirii nr 9,
Bucuresti, Sector 4, Romania
Tel 021.345.45.40
contact@educlass.ro