Joc matematic - Cursa musculițelor

Learning Resources · Math Swat · 1-4 jucători

5 ani +

Cod: #146373 | Cod producător: LER3058

Conține

- 4 palete de muște
- 90 de cartonașe cu muște, față-verso, în 5 culori
- 2 zaruri cu numere
- 1 zar cu semnele operațiilor
- 1 rotiță

Un joc amuzant de adunare și scădere, în care copiii prind muștele din zbor!

Jocuri

Joc 1: aruncă și plesnește

Scopul jocului: Rezolvă exercițiile de matematică și plesnește musca pe care este scris rezultatul corect! Fii mai rapid decât ceilalți jucători: primul care adună 10 muște câștigă!

Pregătire:

- Fiecare jucător alege câte o paletă de muște.
- Roagă un adult să țină la îndemână cele trei zaruri și rotița.
- Așază toate cele 90 de cartonașe cu muște la îndemâna tuturor jucătorilor, cu numerele la vedere și exercițiile cu fața în jos. Pentru primele jocuri, folosește mai puține cartonașe, ca jocul să fie mai ușor.

Cum se joacă:

1. Un adult aruncă cele trei zaruri și formează un exercițiu de matematică. Mai întâi, așază zarul cu numărul cel mai mare, apoi zarul cu semnul operației și, la final, zarul cu numărul cel mai mic (de exemplu, 5 − 3).
2. Jucătorii se întrec să plesnească musca pe care e scris rezultatul (5 − 3 = 2). Primul jucător care plesnește musca potrivită o păstrează.
3. Fiecare număr apare pe mai multe cartonașe. Doi sau mai mulți jucători pot plesni numărul corect, pe același cartonaș sau pe cartonașe diferite. Nu uita, e o întrecere: doar jucătorul care plesnește primul păstrează cartonașul!
   Egalitate? Doi jucători au plesnit în același timp? Departajează-i așa: roagă-i să spună alt exercițiu cu același rezultat. Start! Cine răspunde corect primul câștigă și păstrează cartonașul.
4. Aruncă din nou zarurile pentru exerciții noi, iar jucătorii se întrec în continuare să plesnească mușteleu cu rezultatul corect. Dacă nu mai rămâne nicio muscă cu rezultatul potrivit, aruncă din nou zarurile pentru un exercițiu nou.
5. Primul jucător care adună 10 muște câștigă!

Joc 2: învârte și plesnește

Scopul jocului: Găsește și plesnește musca cu exercițiul al cărui rezultat e numărul arătat de rotiță. Primul care adună 10 muște câștigă!

Pregătire:

- Așază toate cele 90 de cartonașe cu muște la îndemâna tuturor jucătorilor, cu exercițiile la vedere și numerele ascunse. Pentru primele jocuri, folosește mai puține cartonașe, ca jocul să fie mai ușor.
- Roagă un adult să țină rotița la îndemână.

Cum se joacă:

1. Adultul învârte rotița și obține un număr (de exemplu, 5).
2. Jucătorii se întrec să plesnească orice muscă cu un exercițiu care are acest rezultat (3 + 2; 9 − 4).
3. Oprește jocul de îndată ce primul jucător plesnește o muscă. Întoarce cartonașul ca să verifici răspunsul. Dacă numărul de pe cartonaș e cel arătat de rotiță, jucătorul păstrează cartonașul; dacă nu, cartonașul rămâne în joc. Jucătorul respectiv nu mai poate plesni altă muscă în această rundă. Jocul continuă cu ceilalți jucători.
4. Verifică apoi răspunsul jucătorului care a plesnit al doilea. Ca și în jocul anterior, fiecare exercițiu apare de mai multe ori și pot exista mai multe răspunsuri corecte la fiecare rundă. (Dacă e egalitate sau apare o situație neprevăzută, vezi regulile de la jocul 1.)
5. Continuă să învârți rotița pentru numere noi, iar jucătorii se întrec să plesnească mușteleu.
6. Primul jucător care adună 10 muște câștigă!

Joc alternativ: plesnește suma

Scopul jocului: Când adultul a citit toate exercițiile, câștigă cine a adunat cele mai multe muște!

Pregătire:

- Alege una dintre cele cinci culori de muște. Cartonașele au exerciții de adunare și scădere cu rezultate de până la 10. Ca jocul să dureze mai mult, poți folosi cartonașe în mai multe culori!
- Așază cartonașele alese astfel încât toți jucătorii să poată vedea exercițiile (de exemplu, 2 + 2 sau 6 − 1), iar numerele de pe verso să rămână ascunse.

Cum se joacă:

1. Un adult citește cu voce tare un exercițiu de adunare sau de scădere de pe una dintre muște (de exemplu, 5 + 1). Jucătorii se întrec să plesnească musca potrivită.
2. Primul jucător care plesnește musca cu răspunsul corect spune cu voce tare rezultatul (de exemplu, „6!”). Oprește jocul și întoarce cartonașul ca să verifici răspunsul. Dacă a răspuns corect, jucătorul păstrează cartonașul. Dacă a greșit, cartonașul se scoate din joc.
3. Continuă să citești cu voce tare exercițiile, iar jucătorii se întrec să plesnească muștele potrivite și să spună rezultatul. Jocul se termină când toate muștele au fost adunate.
4. Câștigă jucătorul care a adunat cele mai multe muște.
5. Ca să exerseze mai bine adunarea și scăderea, roagă jucătorii să citească la final fiecare exercițiu complet („5 + 1 = 6”).

Mai multe jocuri!

Potrivirea numerelor (pentru jucătorii mai mici)

Scopul jocului: Fii primul care plesnește o muscă cu numărul căutat.

Cum se joacă:

1. Așază toate cele 90 de cartonașe cu muște, cu numerele la vedere.
2. Roagă un adult să învârtă rotița, ca să afle numărul căutat.
3. Jucătorii se întrec să plesnească o muscă cu numărul căutat. Cine plesnește primul numărul corect păstrează cartonașul. (Dacă e egalitate sau apare o situație neprevăzută, vezi regulile de la jocul 1.)
4. Învârte din nou rotița pentru un număr nou, iar jucătorii se întrec să plesnească musca potrivită.
5. Primul jucător care adună 10 cartonașe câștigă!

Întrecerea paletelor

Scopul jocului: Fii cel mai rapid și adună cât mai multe muște! Ascultă rezultatul spus de adult, găsește exercițiul care are acel răspuns și plesnește musca potrivită cu paleta.

Cum se joacă:

1. Pentru acest joc, folosește muștele de o singură culoare (18 muște). De data aceasta, adultul rezolvă în gând unul dintre exercițiile de pe masă și spune rezultatul cu voce tare („8!”).
2. Primul jucător care plesnește o muscă cu un exercițiu care are acest rezultat (4 + 4; 9 − 1) păstrează cartonașul. Întoarce cartonașul ca să verifici răspunsul!
3. Repetă până când toate muștele au fost adunate. Câștigă cine a adunat cele mai multe muște!

Vânătoarea numărului misterios

Scopul jocului: Fii cel mai rapid! Găsește și plesnește cu paleta musca pe care este scris numărul lipsă din exercițiul de matematică.

Cum se joacă:

1. Așază 20 de cartonașe, cu numerele la vedere. Asigură-te că ai cel puțin un cartonaș pentru fiecare număr de la 0 la 10.
2. Un adult aruncă zarul cu numere și zarul cu semnele operațiilor (de exemplu, 5 și +).
3. Adultul alege apoi un exercițiu de adunare sau de scădere, folosind numărul de pe zar, semnul operației și un număr „misterios” de pe unul dintre cartonașe. Spune-le jucătorilor exercițiul fără numărul lipsă, de exemplu: „5 + ___ = 10”.
4. Spune: „Care e numărul lipsă? Start!” Jucătorii se întrec să plesnească numărul care completează exercițiul (5).
5. Dacă primul jucător plesnește corect, păstrează cartonașul; dacă nu, ceilalți jucători primesc o șansă să răspundă.
6. Continuă să arunci zarurile, iar jucătorii plesnesc muștele cu paleta, până când au fost adunate toate cele 20 de cartonașe. La final, numără muștele fiecărui jucător. Câștigă cine a adunat cele mai multe!

Joc cooperativ

Scopul jocului: Plesnește cât mai repede toate mușteleenervante de culoarea ta, lucrând împreună cu ceilalți jucători.

Cum se joacă:

1. Fiecare jucător își alege o culoare de cartonașe cu muște. Fiecare jucător trebuie să aibă o culoare diferită. De exemplu, dacă sunt doi jucători, se aleg două culori, iar dacă sunt patru jucători, se aleg patru culori. Așază toate cartonașele alese în mijlocul mesei, cu exercițiile la vedere.
2. Lasă-i pe toți jucătorii să se uite în liniște peste cartonașe și să aleagă un exercițiu de culoarea lor pe care îl pot rezolva repede. Apoi numără până la trei și strigă: „START!”
3. Plesnește musca și spune cu voce tare rezultatul corect. Apoi scoate musca de pe masă! (Pentru părinți: dacă cel mic greșește răspunsul, corectează-l cu blândețe și încurajează-l să încerce din nou: „Aproape! Ești pe drumul cel bun!”)
4. Fiecare jucător continuă până plesnește toate mușteledeculoarea lui. Ai terminat primul? Bravo, ai câștigat!
5. Acum încurajează-ți colegii de joc sau întreabă-i dacă au nevoie de ajutor. Nu e ușor să scapi de atâtea muște! Lucrează împreună cu ei până nu mai rămâne nicio muscă pe masă!

Văd 10!

Scopul jocului: Adună două sau mai multe numere ca să obții 10, cât mai repede.

Cum se joacă:

1. Așază toate cele 90 de cartonașe cu muște, cu numerele la vedere.
2. Lasă-i pe jucători câteva momente să se uite cu atenție la cartonașe. Apoi numără până la trei și strigă: „START!”
3. Jucătorii se întrec să obțină 10 adunând două sau mai multe numere (de exemplu, 4 + 6 sau 3 + 5 + 2), apoi plesnesc cartonașele respective și le scot din joc. Păstrează fiecare combinație într-un teanc separat, ca să numeri ușor punctele la final!
4. Jocul se încheie când toate mușteleau fost plesnite sau când niciun jucător nu mai poate forma numărul 10 folosind mușteleră masă.
5. Pe rând, jucătorii își arată combinațiile, iar ceilalți verifică dacă sunt corecte. Teancurile care nu fac 10 se elimină.
6. Câștigă jucătorul care a adunat cele mai multe teancuri de 10!

Atenție

Pericol de sufocare

Piese mici. Nu este potrivit pentru copii sub 3 ani.

Cod produs: #146373 | Cod producător: LER3058 · © Learning Resources, Inc., Vernon Hills, IL, US · Learning Resources Ltd., Bergen Way, King's Lynn, Norfolk, PE30 2JG, UK