

00742 Ghicește personajul misterios

Răspundeți la întrebări cu DA sau NU și apoi GHICIȚI!

Vârsta 3+
2 jucători

INCLUDE

Două console de joc, 4 seturi cu două fețe de personaje (câte 2 pentru fiecare jucător), 2 selectoare

ASAMBLARE

Îndepărtați cu grijă selectoarele din cadrul de plastic. Dacă este nevoie, utilizați o bucată de șmirghel pentru a îndepărta plasticul în exces de pe cele 2 selectoare. Aruncați cadrul după desfacerea celor 2 selectoare. Desprindeți seturile cu personaje și aruncați deșeurile de carton.

Fixați selectorul pe suportul fiecărei console de joc.

PREGĂTIREA JOCULUI

1. Alegeți un set cu carduri de personaje pe care doriți să îl jucați și introduceți-l pe poziție în spatele ușilor consolei de joc. Ambii jucători trebuie să aleagă același set de carduri cu personaje.
2. Introduceți selectorul în căsuța personajului misterios pe care doriți să îl ghicească jucătorul oponent. Asigurați-vă că țineți consola de joc proprie în așa fel încât oponentul să nu poată observa personajul selectat.
3. Înclinați consola de joc în așa fel încât toate ușile să se deschidă. Apoi, apăsați ușor fiecare ușă în așa fel încât să se închidă bine. Aceasta va împiedica să se deschidă când mișcați consola în timpul jocului.

OBIECTIV

Ghicește personajul misterios al jucătorului oponent înainte ca acesta să îl ghicească pe al tău!

DEFĂȘURAREA JOCULUI

Cel mai tânăr jucător începe jocul, apoi jucătorii ceilalți urmează prin adresarea unei întrebări.

Când îți vine rândul:

Adresează o întrebare cu răspuns Da sau Nu despre personajul misterios pe care încerci să îl ghicești. De exemplu, poți întreba: "Vehiculul tău poate zbura?" Dacă răspunsul este Nu, închide ușile tuturor vehiculelor care pot zbura.

Ești cu un pas mai aproape de identificarea personajului misterios al jucătorului oponent!

ÎNTREBĂRI DE MODEL

Iată câteva idei de întrebări:

Animalul tău latră?

Animalul tău are pete?

Animalul tău este albastru?

Mâncarea ta este acră?

Mâncarea ta are brânză deasupra?

Mâncarea ta include ciocolată?

Creatura ta are gheare?

Creatura ta este galbenă?

Creatura ta are aripi?

Vehiculul tău are doar două roți?

Vehiculul tău poate zbura?

Vehiculul tău este roșu?

CUM CÂȘTIGI JOCUL

Când crezi că ai aflat care este personajul misterios al jucătorului oponent, ghicește-l când îți vine rândul în loc de a adresa întrebarea cu răspuns Da sau Nu. Dacă ai ghicit corect, ai câștigat jocul!

Dacă nu ai ghicit, poți încerca din nou când îți vine din nou rândul.