

00757 Joc de strategie - Bătălia navală

JOC TACTIC DE LUPTE NAVALE

Vârsta 5+
2 jucători

CONȚINUT:

1 consolă de joc
1 bază cu sertare pe ambele părți
10 nave
2 marinari
145 cuie albe
80 cuie roșii
Planșă cu misiunea de luptă
2 accesorii laterale tablă de joc

Este necesară asamblarea jocului de către un adult: Desprindeți cu atenție piesele jocului din cadrul de plastic. Dacă este necesar, utilizați o bucățică de șmirghel pentru a îndepărta plasticul în exces de pe piesele jocului. Aruncați cadrul de fixare inițială a pieselor după desprinderea acestora.

MISIUNEA TA

Fii primul jucător care identifică și distruge cele 5 nave ale oponentului și salvează marinarul capturat.

ASAMBLARE

- | | | | |
|--|---|---|--|
| 1. Deschideți sertarele de la baza jocului și fixați consola de joc. | 2. Fixați consola de plastic transparentă în fantele existente pe bază. | 3. Luați consola de joc și separați cu atenție cele două accesorii laterale perforate. Fixați-le în fantele de pe lateralul consolei. | 4. Introduceți planșa cu misiunea de luptă în consola de plastic, în așa fel încât literele roșii (A-O) să se afle în partea de sus. |
|--|---|---|--|

Desprindeți piciorușele de cauciuc de pe cadru. Împingeți piciorușele de cauciuc în orificiile de pe sertarele consolei de joc.

Împărțiți cuiele de culoare albă și roșie în mod egal între ambii jucători. Introduceți cuiele în sertarele din partea voastră de consolă.

JOCUL

Planșa cu misiunea de luptă diferă pe cele două părți ale sale.

Partea 1. SECȚIUNEA ALBASTRĂ (așezați flota de nave aici)

Partea 2. SECȚIUNEA VERDE (marcați **Loviturile** și **Ratările** aici)

Planșa cu misiunea de luptă
(introduceți în consola de joc)

Literele coloanelor
(pentru a vă ajuta la identificarea coordonatelor)

Cui roșu (pentru a marca o LOVITURĂ)
Cui alb (pentru a marca o RATARE)

Sertarele de la bază (pentru a păstra cunile roșii și albe)

ACEASTA ESTE FLOTA TA

1. Fiecare jucător primește câte una din următoarele nave:
Portavion (5 orificii)
Navă de război (4 orificii)
Platformă de arme (3 orificii)
Submarin (3 orificii)
Petrolier (2 orificii)
Marinar capturat

POZIȚIONAȚI-VĂ FLOTA

2. Așezați-vă pe oricare parte a consolei de joc, în așa fel încât să observați doar o parte a planșei cu misiunea de luptă.

3. AMBII JUCĂTORI:

Poziționați-vă flota de nave pe direcție verticală sau diagonală pe jumătatea **ALBASTRĂ** a grilei, în spațiile marine. Nu acoperiți cu navele de luptă insulele (spațiile de culoare galbenă).

Așezați marinarul capturat pe oricare insulă în jumătatea **ALBASTRĂ** a grilei.

ATACAȚI!

1. Decideți cine începe jocul și jucați pe rând pentru a ghici unde se află navele inamicului.
2. Când îți vine rândul, comunica o coordonată din jumătatea ta **VERDE** a grilei pentru a ghici unde sunt poziționate navele din flota oponentului tău. Pentru a comunica aceste coordonate, privește în partea de sus a grilei pentru a identifica litera coloanei și apoi numărul din orificiul din partea laterală a grilei.

Reține că navele oponentului tău se vor afla în spațiile de pe apă, nu de pe insule!

3. Oponentul tău trebuie să îți răspundă **Lovit** sau **Ratare**, prin bifarea coordonatei respective pe consola sa de joc, pentru a observa dacă este acoperită de una din navele din flota proprie.

LOVIT!

Dacă ați ghicit corect, fixați un cui roșu în spațiul coordonatei respective. Oponentul tău trebuie de asemenea să fixeze un cui roșu în orificiul corespunzător de pe nava lovită.

RATARE!

Dacă nu ați nimerit, fixați un cui alb în spațiul coordonatei respective, în așa fel încât să nu îl mai încercați altă dată.

SCUFUNDAT!

Numărul de spații al fiecărei nave diferă. Dacă reușești să ghicești toate spațiile uneia din navele flotei inamice, atunci ai scufundat nava respectivă. Oponentul tău trebuie să îți spună ce fel de navă a fost, de ex. submarin.

4. Jucați-vă până când unul din voi reușește să scufunde toate navele inamice. Apoi

SALVAȚI MARINARUL CAPTURAT

Când ai scufundat toate navele oponentului, este timpul să salvezi marinarul capturat! Procedeați la fel, indicând coordonatele unde crezi că s-ar afla. Reține, marinarul capturat se poate afla doar pe o insulă. Nu pe mare!

CÂȘTIGĂTOR

Câștigă primul jucător care a scufundat toate navele inamicului și a salvat marinarul capturat. Apoi scoateți din consola de joc planșa cu misiunea de luptă pentru a observa cât de aproape ați fost!

PĂSTRAREA JOCULUI

1. Împărțiți în mod egal culele și navele între cele două sertare și închideți-le.
2. Îndepărtați cele două accesorii laterale de la consola de joc prin tragerea lor în afară.
3. Detașați cu atenție consola de joc de la bază. Păstrați toate piesele în cutia jocului până când vă jucați următoarea dată.