

00774 GHICEȘTE - Cine sunt eu?

CONȚINUT: 72 cărți cu imagini, 24 jetoane, 6 benzi de cap și clepsidră

OBIECTIVUL JOCULUI: Fii primul jucător care scapă de toate jetoanele!

PREGĂTIREA JOCULUI:

- Așezați cărțile cu fața în jos în centrul suprafeței de joc.
- Fiecare jucător primește o bandă de cap și și-o fixează în jurul capului. Asigurați-vă că sigla benzii este deasupra sprâncenelor și centrat pe frunte.
- Se împarte o carte **cu fața în jos** fiecărui jucător.
- **Fără să se uite la partea cu imagine a cărții**, jucătorii își fixează cartea în prinderea benzii, astfel încât toți ceilalți jucători să poată vedea imaginea respectivă.
- Se împart câte trei jetoane fiecărui jucător. Jetoanele rămase devin „bancă”.

CUM SE JOACĂ:

- Cel mai tânăr jucător începe. Apoi, e rândul jucătorului din stânga.
- Când îți vine rândul, întoarce clepsidra și adresează fiecăruia dintre ceilalți jucători o întrebare care te va ajuta să ghicești imaginea de pe capul tău.
- După ce ai adresat o întrebare fiecărui jucător, începe a doua rundă, apoi a treia rundă, etc.
- Cărțile cu întrebări prezintă exemple de întrebări pe care le-ați putea adresa pentru a vă ajuta să vă dați seama ce sunteți. Aceste întrebări sunt doar un ghid; nu trebuie să le folosiți dacă nu doriți. Puteți folosi orice întrebare, cu **excepția** „Ce sunt eu?” În orice moment poți întreba ”Sunt eu un...?”
- Dacă ghicești imaginea înainte ca timpul contorizat de clepsidră să se încheie, ia o altă carte și fixează-o la fel pe banda de pe cap (nu te uita la ea). Continuă să pui întrebări până când timpul expiră. Pentru fiecare imagine pe care o ghicești corect, se returnează un jeton la bancă. Apoi vine rândul următorului jucător.
- În orice moment în timpul rândului tău, poți renunța să mai încerci să ghicești. Dacă faci însă acest lucru, trebuie să accepți un jeton de la bancă și vi se dă o nouă carte pentru runda următoare.

CINE CÂȘTIGĂ: Dacă ești primul care scapă de toate jetoanele, ai câștigat!