

## 007115 Construiește cuibul lui Kiki

### Conținut

1 cuib (=partea de jos a vasului)  
1 pasăre  
50 bețișoare de plastic  
20 ouă  
1 ruletă  
Instrucțiuni joc

### Pregătirea jocului

Așezați cuibul în mijlocul mesei, astfel încât toți jucătorii să poată ajunge cu ușurință la acesta. Un jucător ține toate bețișoarele în interiorul cuibului și apoi le lasă pe toate în lateral. Ouăle sunt împărțite în mod egal între toți jucătorii. Ouăle rămase sunt așezate deoparte. Așezați pasărea Kiki lângă cuib.

### Cum se joacă

Jucați în sensul acelor de ceasornic. Jucătorul care a mâncat cel mai recent un ou poate să înceapă.

Cum este construit cuibul?

Învârte ruleta pentru a afla culoarea bețișoarei pe care trebuie să-l așezi și decide dacă așezi un ou pe cuib sau nu.

Cum ajunge oul în cuib?

Dacă rotești ruleta, iar direcția se oprește pe modelul care are trei bețișoare și 1 ou, atunci trebuie să așezi trei bețișoare orizontal deasupra cuibului și un ou în cuib.

Apoi, este rândul următorului jucător.

### Reguli importante de construire a cuibului:

Dacă nu există bețișoare de culoarea potrivită pentru a fi așezate, aveți voie să așezați bețișoare de culoare la alegere.

Când continuați să construiți cuibul, plasați bețișoarele orizontal peste cuib, între bețișoarele încă în picioare. Însă puteți folosi și bețișoare pentru a construi cuibul în exterior.

Dacă unul sau mai multe bețișoare cad din cuib, trebuie să le plasezi orizontal înapoi în interiorul cuibului, iar rândul trece la următorul jucător.

Oh, nu, a căzut un ou!

Cu o astfel de construcție complicată a cuibului, se poate întâmpla ca un ou să cadă sau să alunece mai adânc în cuib sau chiar pe fundul acestuia.

### Unul sau mai multe ouă cad din cuib:

Dacă unul sau mai multe ouă cad din cuib și pe masă în timpul rândului tău, trebuie să le așezi împreună cu celelalte ouă ale tale.

### **Unul sau mai multe ouă alunecă în cuib:**

Dacă unul sau mai multe ouă alunecă mai adânc în cuib în timpul rândului tău, ceea ce înseamnă că alunecă sub marginea cuibului, trebuie să iei un ou de la jucătorul cu cele mai multe ouă rămase și să-l adaugi în propria grămadă. Dacă doi sau mai mulți jucători au același număr de ouă, poți alege al cui ou să îl iei.

Ești responsabil pentru cuib până când următorul jucător așază un bețigaș. Dacă unul sau mai multe bețigașe sau ouă cad din cuib înainte de a face acest lucru, este ca și cum s-ar fi întâmplat în timpul rândului tău.

Dacă un jucător atinge masa sau cuibul atunci când nu este rândul lui, provocând căderea unuia sau mai multor bețigașe sau ouă din cuib, este ca și cum s-ar fi întâmplat în timpul rândului său.

### **Ai reușit să așezi toate ouăle în cuib?**

Grozav, acum trebuie doar să ajuți pasărea Kiki să ajungă peste ele! Dacă nu mai ai ouă când vine rândul tău, atunci ia pasărea Kiki și poziționeaz-o cu grijă în cuib.

Acum întrebarea cea mai importantă: totul în cuib rămâne stabil sau cade ceva?

### **Un bețigaș cade din cuib:**

Oh, nu, cuibul tău nu este bine construit. Scoate din nou pasărea Kiki din cuib și așază-o lângă acesta. Apoi fixează la loc toate bețigașele care au căzut, astfel încât să fie din nou orizontale în cuib. S-a încheiat însă rândul tău și este rândul următorului jucător.

### **Un ou cade din cuib:**

Aceleași reguli se aplică pentru ouă pe tot parcursul jocului (vezi secțiunea: Oh, nu, un ou a căzut). Scoate pasărea Kiki din cuib și așază-o lângă acesta. S-a încheiat rândul tău și este rândul următorului jucător.

### **Pasărea Kiki cade din cuib:**

Așază pasărea Kiki lângă cuib și încearcă-ți din nou norocul în runda următoare. Acum este rândul următorului jucător.

### **Sfârșitul jocului**

Jocul se termină când un jucător poate plasa pasărea Kiki în cuib fără să cadă ouă sau bețigașe. Oricine reușește acest lucru a câștigat jocul și se poate numi Stăpânul Cuibului! Dacă toate bețigașele sunt încorporate în cuib înainte ca cineva să poată plasa pasărea Kiki deasupra cuibului, atunci jucătorul cu cele mai puține ouă a câștigat. Pot exista mai mulți câștigători în caz de egalitate.