

007167 Joc STEM – Labirintul ingenios

Creează-ți propriul labirint!

Introducere

Folosiți-vă imaginația și cele mai ingenioase planuri cu **Labirintul ingenios**, setul de activități atrăgătoare, care demonstrează că gândul și acțiunea merg mână în mână! Apoi construiți-vă propriile labirinturi cu piesele jocului. Puteți construi un labirint complicat și ingenios după propriul design. Apoi folosiți-vă coordonarea ochi-mână pentru a observa o cale prin labirint, înclinând tabla de joc și ghidând mingea în jurul obstacolelor spre poarta de capăt. Este o provocare unică, care combină ingineria, gândirea analitică și reflexele de declanșare rapidă. Cel mai bun lucru la jocul **Labirintul ingenios** : nu există o modalitate greșită de a juca. Jucătorii mai tineri pot construi labirintul cu ajutorul ghidului cu modele de labirint. Fixați ghidul de labirint pe tablă. Apoi, conform imaginii de pe acesta, creați labirintul cu piesele jocului. Notă: există capcane pe tabla de joc. Când bila se rostogolește, jucătorul trebuie să evite ca mingea să ajungă în interiorul capcanei marcate cu „X” SAU „!” ROȘU.

Obiectivul jocului

Rostogoliți bila de la o poartă la alta, după ce v-ați construit propriul labirint.

Ce este STEM?

STEM este un acronim care se referă la studiul științei, tehnologiei, ingineriei și matematicii. Iată câteva modalități grozave de a încorpora lecții STEM în timp ce te joci cu **Labirintul ingenios** :

ȘTIINȚĂ - Observați modul în care mingea se rostogolește printre piesele labirintului - aceasta este o aplicație reală a fizicii. Schimbați traseul bilei înclinând placa labirintului sau mutând unele dintre piesele jocului.

TEHNOLOGIE - Cu o cameră digitală sau un telefon, faceți o poză cu propriile creații ingenioase de labirint. Distribuți pozele și comparați-le cu ale prietenilor!

INGINERIE – Realizați puncte de start și final diferite, încercați să creați o cale diferită de la o poartă la alta.

MATEMATICĂ - Cu ajutorul unui cronometru, contorizați timpul necesar unei bile pentru a ajunge de la o poartă la alta. Încercați să măriți sau micșorați timpul, adăugând sau eliminând bucăți de labirint.

Jucătorul trebuie să evite rostogolirea bilei în capcanele marcate cu "X" sau "!" roșu.