

Joc - Zaruri cu emotii

Copiii vor dori sa rostogoleasca aceste cuburi amuzante din nou si din nou pe masura ce invata sa recunoasca si sa exprime sentimentele! Aceste cuburi din lemn robust cu diferite expresii faciale sunt ideale pentru o joaca activa si creativa care dezvoltă abilitatile socio-emotionale ale celor mici. Copiii vor construi un vocabular emotional, vor exersa pe rand si isi vor folosi imaginatia in timp ce deseneaza, spun povesti, interpreteaza sentimente prin interactiunea cu ceilalti intr-un mod interactiv si cooperativ.

Setul include:

- 3 cuburi din lemn cu emotii
- 3 cuburi din lemn cu personaje
- 1 cub pentru diferite actiuni (spune o poveste, deseneaza, interpreteaza)
- poster cu emotii
- ghid in limba engleza

Activitati

Asigurati spatiu pentru copii pentru a se aventura in acest joc activ si pregatiti hartie si materialele de colorat. Puneti posterul cu emotii aproape de voi pentru referinte, folosindu-l pentru a starni conversatii si de a construi un vocabular emotional.

1. Identificarea si exprimarea sentimentelor

Materiale: 3 cuburi cu emotii, cub cu actiuni, poster cu emotii

Luati cuburile cu emotii in functie de nivelul de pregatire al copiilor. Pentru jucatorii incepatori, incepeti cu emotii mai familiare de pe cubul cu emotii de baza (verde). Pe masura ce copiii isi dezvoltă vocabularul, introduceti cele doua cuburi cu emotii secundare (rosu, galben). Arunca cubul de actiune pentru a selecta un tip de joc: spune o poveste, deseneaza o poveste sau interpreteaza

Sfat: Este firesc pentru copii sa ghiceasca sentimentele asociate (speranta vs recunoscator) pe masura ce invata. Permite-le sa isi exploreze ideile, apoi redirectionati-le cu blandete: *Fata pare plina de speranta pentru ca zambeste. Ar putea exista un alt motiv pentru zambetul ei? Poti gasi acest sentiment pe poster? (recunoscator)*

Cum se joaca:

Primul jucator arunca un cub cu emotii.

Folositi posterul pentru a denumi emotia si vorbiti impreuna despre cum arata acesta: Aceasta este singuratatea. Singuratatea are ochii inchisi cu gura intoarsa in jos. Jucatorii vor lucra impreuna, facand cu randul pentru a desena, a juca si a spune o poveste.

Incurajati fetele expresive si miscarile distractive, in timp ce micutii isi descriu emotiile si actiunile: *Ma simt prost! Corpul meu se simte extaziat si usor pe interior. Fata mea pare luminoasa, iar ochii mei sunt deschisi.*

Porneste o conversatie: *Care este sentimentul? Cum va ajuta imaginea sa stiti? Ati mai simtit acest lucru? Spuneti-mi mai multe.*

Pe masura ce emotiile secundare sunt introduse in joc, incurajati copiii sa faca referire la posterul cu emotii si sa le oferiti indicii, daca este necesar.

- Aceasta emotie spune: multumesc
- Aceasta emotie inseamna ca esti ingrijorat
- Aceasta emotie inseamna ca esti nerabdator
- Aceasta emotie inseamna ca esti separat

Jocul continua pana cand toti jucatorii au aruncat zarurile de cate doua ori.

Amestecati-le

In loc sa jucati jocul impreuna, faceti cu randul!

Arunca un cub cu emotii si un cub cu actiuni la fiecare runda.

Ghiciti emotia! Fiecare jucator arunca discret un cub cu emotii si apoi face actiunea. Primul jucator care ghiceste emotia castiga runda.

Imagineaza-ti emotiile/sentimentele

Materiale: 3 cuburi cu emotii, 3 cuburi cu personaje, cubul cu actiuni, posterul cu emotii

Incepeti:

Selectati cuburile cu emotii (de baza sau secundare) si cuburile cu personaje (fantezie, animale sau cariere) pentru runda de joc. Aruncati zarul cu actiuni pentru a selecta un tip de joc: spuneti o poveste, desenati o scena sau jucati-o.

Sfat: Modul de joc "Act it out" ar trebui sa fie folosit numai pentru jucatorii avansati. Incepeti prin a spune povesti sau desenand scene pentru a-i ajuta pe copii sa identifice si sa exploreze sentimentele inainte de a le reprezenta.

Cum se joaca:

Primul jucator arunca un cub cu emotii si un cub cu personaje. Jucatorii vor colabora intre ei pentru a spune povesti, a desena sau a juca teatru. Adresati-le intrebari orientative si strigati indiciile in timp ce joaca: *Cum ar arata fata personajului tau daca ar simti (sentiment)? Cum ar reactiona corpul lor?*

O pasare surprinsa ar putea sa-si deschida ciocul si sa dea din aripi! O zana recunoscatoare ar putea spune multumesc si sa imprastie praf de zana peste tot. Ce crezi ca ar putea face un spiridus obosit?

Jocul continua pana cand toti jucatorii au aruncat zarurile de cate doua ori.

Amestecati-le

Invitati-i pe copii sa copieze actiunile unui jucator pana cand acestia ghicesc emotia si/sau personajul. Aruncati cele doua zaruri cu emotii si un zar cu personaje. Spuneti o poveste despre un personaj care experimenteaza ambele emotii.

Tritonul se simtea incantat in timp ce isi astepta prietenul. Apoi, prietenul sau a venit, iar el s-a simtit entuziasmat!

Aruncati doua cuburi cu emotii si doua cuburi cu personaje.