

Joc Numberblocks - Cursa de la Palatul Modelelor

Varsta recomandata: 3 ani +

Avertisment! Pericol de sufocare. Contine piese mici. Contraindicat copiilor sub 3 ani.

Numar jucatori 2-4

Alatura-te Numberblocks in cursa plina de distractie catre Palatul Modelelor, unde te poti juca toata ziua! Copiii vor adora sa copieze, sa extinda si sa creeze modele pe o tabla de joc inspirata din episodul „Pattern Palace” al celebrului serial TV. Bucura-te de doua niveluri de joc in aceasta aventura plina de numere, care incurajeaza recunoasterea modelelor si a culorilor, numaratul si multe altele.

Obiectiv: Fii primul jucator care ajunge la Palatul Modelelor!

1. Jucatorii aleg un pion Numberblocks si un pod. Pune pionii pe Start.
2. Amesteca si pune cartile de joc cu trucuri ale lui Sase cu fata in jos langa plansa de joc.
3. Asaza placutele pentru pod intr-un teanc langa plansa de joc, pentru ca jucatorii sa poata trage din ele.
4. Sorteaza cartile de joc pentru model Nivelul 1 (verde) si Nivelul 2 (mov) in teancuri separate. Amesteca-le si asaza-le cu fata in jos langa tabla de joc.
5. Asaza dispozitivul cu zaruri in centrul plansei.

Setul include: plansa de joc, dispozitiv cu zaruri, 4 pioni Numberblocks, 25 placute plastic pentru Pod, 4 poduri, 16 carduri cu provocari, 40 carduri cu modele (2 niveluri -cate 20 pentru fiecare nivel), ghid in limba engleza

Regulament

Cel mai tanar jucator incepe. Apasa pe dispozitivul cu zaruri pentru a incepe jocul. Daca obtii o culoare, muta pionul pe culoarea obtinuta. Daca obtii un 6, trage o carte cu trucuri si urmeaza instructiunile de pe ea. (Vezi pagina urmatoare.)

Cauta spatiile multicolore inainte de spatiile pentru pod! Daca obtii orice culoare si vezi un spatiu multicolor, opreste-te acolo pentru a construi un pod cu model. Jocul continua apoi in sensul acelor de ceasornic.

Cum sa construiesti un pod cu model

Alege o carte cu model de Nivelul 1 sau Nivelul 2 si pune-o cu fata cu modelul in sus pe spatiul pentru pod. Plaseaza podul tau peste carte. Prinde piesele podului pe pod in aceeasi culoare si ordine ca modelul de pe carte. Unele culori de pe carti lipsesc! Decide ce urmeaza pentru a completa modelul.

SFAT: Incepe cu modele in doua culori de la Nivelul 1. Apoi construiesti modele mai complexe si creeaza propriile tale modele la Nivelul 2!

Verifica cheia cu raspunsuri a cartilor cu model (vezi spatele ghidului). Cand toate cele 6 piese sunt asezate in ordinea corecta pe podul tau, poti traversa podul. Modelul este deblocat! Opreste-te pe spatiul dupa pod pentru a-ti incheia tura. Apoi indeparteaza podul, returneaza piesele folosite in teancul pentru tras si pune cartea pentru model intr-un teanc de carti aruncate.

Cum sa castigi: Fii primul care ajunge la Palatul cu Modele din zaruri.

Aruncari si spatii speciale

Trucurile lui Sase: Daca dai cu zarul si iti iese un 6, trage o carte mov cu trucuri si fa ceea ce spune. (Vezi pagina urmatoare.)

Scurtatura cu sageata: Daca dai cu zarul si nimeresti culoarea urmatorului spatiu cu sageata, muta-te acolo si trage o carte cu model. Apoi foloseste o scurtatura construind un pod cu model si traversandu-l!

Spatiu numerotat: Daca ajungi pe un spatiu cu un numar, continua numaratoarea! Inainteaza atatea spatii cat este indicat pe spatiul numerotat.

Ambuteiaj: Daca doi sau mai multi jucatori ajung pe acelasi spatiu, il impart pana la urmatoarea tura.

Toboganul Palatului: Daca esti aproape de Palatul Modelelor, poti da cu zarul o culoare care nu se afla pe traseul din fata. Este ziua ta norocoasa! Poti aluneca direct la turnul cu zaruri pentru a castiga jocul.

Cardurile cu trucuri ale lui Sase

Mergi inainte

Move ahead 3 spaces – Inainteaza 3 spatii.

Move ahead 4 spaces – Inainteaza 4 spatii.

Move ahead 5 spaces – Inainteaza 5 spatii.

Muta-te atatea spatii, sau mai putine daca doresti. De exemplu, muta-te pe un spatiu numerotat pentru a sari din nou inainte. Sau muta-te pe un spatiu cu sageata sau multicolor pentru a traversa un pod. Ce mutare vei alege?

Intoarce-te

Move back 1 space - Muta-te inapoi cu 1 spatiu.

Move back 2 spaces - Muta-te inapoi cu 2 spatii.

Move back 3 spaces - Muta-te inapoi cu 3 spatii.

Cand te intorci, opreste-te pe spatiul de dupa un pod. Nu trece inapoi peste el

Muta-te la urmatorul pod

Muta-te la urmatorul pod. Daca nu mai sunt poduri inainte, pierzi tura. Vai!

Move to the next space of your color - Muta-te la urmatorul spatiu de culoarea ta

Roll again – Da cu zarul din nou.

Skip a turn – Stai o tura.

Carti cu modele speciale

Creeaza-ti propriul model: Daca primesti o carte cu model gol, creeaza-ti propriul model pe podul tau cu model. Traverseaza podul, apoi da cu zarul din nou pentru a primi o tura bonus.

Model cu zaruri: Daca modelul de pe cartea ta include zaruri, foloseste dispozitivul cu zaruri pentru a vedea ce culori trebuie sa folosesti pentru a incepe modelul. Daca dai 6, arunca zarul din nou pana obtii o culoare.