Cuburi cu imagini pentru povestiri

Vârsta recomandată: 4 ani +

Conține două cuburi cu personaje, două cuburi cu decoruri și două cuburi cu situații, concepute pentru a le oferi elevilor elementele de bază necesare dezvoltării unei povești.

Mod de utilizare

Asigurați-vă că elevii sunt familiarizați cu imaginile de pe cuburi și înțeleg ce reprezintă acestea. Rugați-i să arunce toate cele șase cuburi și să analizeze imaginile obținute pentru a stabili ce combinație de **personaj**, **decor** și **situație** îi poate ajuta să creeze o poveste.

Încurajați elevii să genereze cât mai multe idei pornind de la imaginile de pe cuburi. De exemplu, dacă pe un cub verde care reprezintă o situație apare imaginea unor bani, un elev poate decide că povestea este despre un personaj care găsește bani, are nevoie de bani sau își deschide o afacere.

Imaginile de pe cuburi sunt concepute pentru a stimula gândirea creativă și pot fi interpretate în numeroase moduri.