

MathLink®Cubes Numberblocks - Ferma oitelor

Varsta recomandata: 3 ani +

Atentie! Pericol de sufocare. Contine piese mici. Contraindicat copiilor sub 3 ani.

Introducere

Ferma zumzaie de distractie cu numere in timp ce construiesti si numeri oitele cu Setul de activitati MathLink® Cubes Numberblocks- Ferma oitelor. Dar acum este timpul ca oitele sa doarma! Copiii vor adora sa prinda oitele care incearca sa evadeze impreuna cu prietenii Numberblocks de la Unu la Sase, in povesti matematice inspirate de popularul serial TV. Motiveaza tinerii invatatei sa exerseze numararea, gruparea, compunerea si descompunerea numerelor pana la 6 si mai mult, prin joaca activa si creativa.

Setul include: 53 de cuburi mathLink, 6 oi din doua piese, 6 piese cu numere Numberlings, 9 piese pentru gard, 1 poarta, 1 zar, 1 foaie de autocolante, 5 carduri cu activitati fata-verso, 1 suport pentru carduri, 1 ghid de activitati

Incepe jocul

Prezinta copiilor Numberblocks urmarind episodul Numberblocks „Counting Sheep”. Ghideaza copiii sa observe cum oitele formeaza diferite numere (grupare) in timp ce se joaca—si apoi evadeaza! Arata-le cum Numberblocks se pot uni pentru a forma un numar nou (compunere) si se pot desparti pentru a forma numere noi (descompunere): $3 + 3 = 6$; $6 - 3 = 3$. Construiti impreuna Numberblocks si ferma (vezi sectiunea Time to Build, pp. 3–6). Apoi incurajeaza copiii sa se joace urmand episodul.

Activitati

(Cardul 1) Numara si ordoneaza

Abilitati: numarare, ordinea numerelor, corespondenta unu-la-unu

- Hai sa il ajutam pe Sase sa-si numere oitele si sa le aduca acasa! Poti sa le pui in ordine? Pune-l pe Sase langa tarcul pentru oi. Ghideaza copiii sa aseze oitele in ordine numerica pentru a intra in tarc, spunand fiecare numar: 1, 2, 3, 4, 5, 6.
- Copiii vor numara oitele pe masura ce le muta in tarc. Indruma copiii sa atinga si sa numere fiecare cub al lui Sase pe masura ce muta fiecare oaie: 1 cub, 1 oaie; 2 cuburi, 2 oi, etc.

(Cardul 2 si 3) Cate sunt intr-un grup?

Abilitati: numarare, grupare, compunerea/descompunerea lui 6

- Arata copiilor cardul 2 si recreeaza scena. Sase a dat cu zarul, iar oitele s-au asezat in grupuri. Ce numar a obtinut Sase cand a dat cu zarul? (3) Ghideaza copiii sa atinga si sa numere oitele din fiecare grup: 3. Sase este la fel ca $3 + 3$. Ajuta-i sa gaseasca numarul de pe zar care arata cate oi sunt in fiecare grup. Apoi copiii pot plasa zarul cu acest numar in sus pe patratul gol de pe card — sau langa card daca este in suport.
- Repete activitatea cu cardul 3, impartind oitele in 3 grupuri de cate 2: Sase este la fel ca $2 + 2 + 2$.
- Regrupare pentru a forma 6: Roaga copiii sa dea cu zarul. Folosind numarul de pe zar, spune: „Bine, oitelor, iata ce trebuie sa faceti. Asezati-va in grupuri de ____ (numarul de pe zar)!” Ghideaza copiii sa numere oitele pentru a forma numarul de pe zar. Daca grupurile nu sunt egale, discuta cum oitele pot fi regrupate egal pentru a face 6. De exemplu, un grup de 4 si un grup de 2 pot fi regrupate egal in 3 grupuri de 2.

(Cardurile 4, 5) Cate lipsesc?

Abilitati: compunerea/descompunerea lui 6

- Roaga copiii sa numere cate oi sunt in tarcul de pe card. Ghideaza copiii sa plaseze acelasi numar de oi in tarcul lor pentru a se potrivi: Oitele se joaca De-a V-ati Ascunselea ! Copiii vor plasa cardul pe suport si vor ascunde oile ramase in spatelul tufişului. Cate oi au evadat? Copiii il vor ajuta pe Sase sa adune oile ascunse inapoi in tarc pentru a forma 6.

- Extinde jocul: Roaga copiii sa dea cu zarul pentru a vedea cate oi ar trebui sa ramana in tarc. Copiii vor numara si grupa oile care evadeaza.

(Cardurile 1,2,3) Oitele fugare

Abilitati: numarare, compunerea/descompunerea lui 6

- Plaseaza oitele in afara tarcului in grupuri de cate 1. Oitele au evadat peste tot! Exista prea multe grupuri. Sase are nevoie de ajutorul prietenilor Numberblocks. Care prieten se potriveste cu numarul de oi din fiecare grup?
- Ghideaza copiii sa il descompuna pe Sase, plasand cate un cub MathLink® pe fiecare oaie. Apoi schimba cuburile mov ale lui Sase cu 6 cuburi rosii ale lui Unu. Fiecare Numberblock Unu poate sa conduca oaia inapoi in tarc, astfel copiii pot numara oile pe masura ce intra. Cuburile care il formeaza pe Unu pot apoi sa se uneasca din nou pentru a forma Sase!
- Repeta jocul cu cardurile 2 si 3 pentru a exersa formarea lui 6 cu 2 grupuri de 3 si 3 grupuri de 2.

(Cardurile 4, 5) Stivuieste oitele

Abilitati: compunerea /descompunerea lui 6

- Indruma copiii sa faca 2 stive de oi, asa cum este aratat pe card. Ghideaza-i sa numere cele 5 oi si apoi 1 oaie: 1, 2, 3, 4, 5, 1.
- Oitele nazdravane inca evadeaza! Care prieteni il pot ajuta acum pe Sase? Incurajeaza copiii sa potriveasca cele 5 oi cu Numberblock Cinci si 1 oaie cu Numberblock Unu. Cinci si Unu pot conduce oile inapoi in tarc: $6 = 5 + 1$. Repeta jocul pe cardul Cinci.
- Da cu zarul si construiesc stive: Incurajeaza copiii sa dea cu zarul pentru a construi o stiva de oi, apoi sa numere oile ramase si sa construiasca a doua stiva pentru un total de 6.