

Consola cu lumini Pop it

După finalizarea fiecărei secvențe, apăsați butonul din spate pentru a împinge butoanele înapoi și pentru a trece la nivelul următor. Butoanele consolei trebuie apăstate ferm pentru a se asigura că luminile se sting.

Modul 1: Modul de trecere - Există 30 de niveluri în total, fiecare nivel necesită ca jucătorii să finalizeze 5 niveluri ușoare înainte de a trece la nivelul următor. Pe măsură ce nivelurile cresc, numărul de lumini crește și timpul scade. Dacă nu stingi toate luminile în limita de timp impusă, jocul se încheie.

Modul 2: Joc de memorie – Există 9 niveluri în total, fiecare presupune să treci prin 5 niveluri ușoare înainte de a trece la următorul nivel. Jucătorii trebuie să țină minte secvența de lumini și apoi să aștepte semnalul sonor și abia apoi să apese pe butoane în ordinea în care acestea s-au aprins. Dacă se apasă pe un buton greșit jocul se termină.

Modul 3: Scorul cel mai mare - Apasă butonul în funcție de secvența de lumini în decurs de 1 minut. Dacă nimeresti toate cele 10 secvențe, trebuie să apeși butonul de pe spate pentru a trece la runda următoare. Cu cât se sting mai multe lumini, cu atât este mai mare scorul (până la 100 puncte). Dacă un buton este apăsat eronat (fără a face parte din secvența luminoasă) jocul se termină.

Modul 4: Modul pentru mai mulți jucători - Apasă butonul când lumina este aprinsă. Toată lumea joacă 1 nivel și apoi consola trece la alt jucător. Pe măsură ce numărul de niveluri crește, numărul de lumini aprinse crește, iar limita de timp scade. Dacă nu stingi lumina și nu apeși butonul de pe spate în timpul limită, pierzi. Jocul va reveni la starea inițială și vei aștepta să repornească.

Modul 4: Operații matematice - 10 întrebări aleatorii cu operații de adunare și scădere. În acest mod de joc, butoanele pop-it acționează ca o secvență numerică, vă rugăm să vedeți imaginea pentru referință. De exemplu, $3 - 2 = 1$, apoi apăsați tasta 1. Apăsați butonul de pe spate pentru următoarea întrebare.