

Joc matematic magnetic - MathMagnets® Go!

Vârsta recomandată 4 ani +

Avertisment! Pericol de înecare. Conține piese mici. Contraindicat copiilor sub 3 ani.

Conținut- tablă de joc cu spațiu pentru depozitare, 42 de piese magnetice din spumă reprezentând cifre și simboluri, 30 carduri cu model față- verso.

Jocul MathMagnets Go! Counting este instrumentul perfect de învățare pentru a dezvolta recunoașterea numerelor și încrederea în abilitatea de numărare. Pentru a începe, lasă copilul să exploreze cifrele magnetice și simbolurile matematice și să exerseze plasarea lor pe tablă. Urmează aceste activități captivante pentru a dezvolta înțelegerea numerelor:

Ordonează numerele de la 1 la 10 - Împreună cu copilul tău, exersați numărarea cu voce tare de la 1 la 10 și găsiți un set complet de cifre de la 1 la 10. Apoi, roagă-l să așeze cifrele magnetice pe tablă în ordine crescătoare. Pentru și mai multă distracție cu ordonarea numerelor, copilul poate exersa așezarea cifrelor magnetice în ordine pe o tavă de copt sau pe o coală de hârtie.

Folosirea obiectelor ca jetoane - Obiecte obișnuite din casă pot fi transformate în jetoane amuzante pentru exerciții matematice. Câteva exemple includ: boabe de fasole, agrafe de hârtie, bile de vată, nasturi etc. Asigură-te că ai cel puțin 10 obiecte identice. Oferă-i copilului o grămadă de jetoane și pune cifrele magnetice în spațiul de depozitare al tăbliței MathMagnets Go! Counting. Fără să se uite, roagă-l să aleagă o cifră din compartiment. Apoi, cere-i să potrivească aceeași cantitate de jetoane cu cifra aleasă. Continuă jocul până când toate cifrele au fost selectate.

Sortează numere pare și impare - Desenează o linie pe mijlocul tablei cu un marker care se șterge. Așază cifrele. Roagă-l pe copil să sorteze numerele impare pe o parte a tablei și cele pare pe cealaltă parte. Alternativ, sortarea se poate face în funcție de culoare.

Creează enunțuri matematice - Roagă-ți copilul să creeze enunțuri matematice folosind cifrele magnetice, de exemplu: $5 + 3 = _$. Apoi, să folosească jetoane pentru a reprezenta enunțul. După aceea, copilul trebuie să găsească cifra care corespunde răspunsului. Continuă jocul cu mai multe enunțuri matematice.

Joc tip caută și găsește/ eu văd cu ochisorii mei - Pune cifrele magnetice într-un săculeț sau alt recipient. Fără să se uite, copilul va alege o cifră. Apoi, roagă-l să caute prin casă obiecte care să corespundă cantității respective. De exemplu, $4 = 4$ mere. Copilul poate să arate sau să meargă către grupul de obiecte și să spună: „Eu văd cu ochisorii mei 4 mere!”