

Joc - Piatră, foarfecă hârtie

Scopul jocului

Scopul este să câștigi dueluri făcând gesturile corecte cu mâna, în funcție de simbolurile de pe cardurile jucate. Jocul se bazează pe cunoscutul joc „Piatra, Hârtie, Foarfecă” în care: Foarfeca taie Hârtia, Hârtia acoperă Piatra și Piatra sparge Foarfeca.

Dacă nu ești familiarizat cu gesturile clasice, iată cum se fac:

- Foarfecă: întinde degetul arătător și mijlociu în forma literei „V”
- Hârtie: deschide palma, cu degetele întinse
- Piatra: strânge mâna sub formă de pumn

Pregătirea jocului

Fața fiecărui card are toate cele trei simboluri (Foarfecă, Hârtie, Piatra) – fiecare de o culoare diferită: roșu, albastru, galben. Spatele fiecărui card arată un singur simbol (Foarfecă, Hârtie sau Piatra), într-una din cele trei culori. Amestecați cardurile. Puneți teancul cu fața în jos (spatele cu un simbol vizibil) în centrul mesei.

Regulamentul jocului

Cel mai mare jucător începe, întorcând primul card din teanc și punându-l lângă teanc, cu fața în sus. IMPORTANT: întoarceți cardul înspre ceilalți, nu către voi, ca toți să îl vadă în același timp. Fața cardului va avea cele trei simboluri colorate (roșu, galben, albastru). Între timp, spatele următoarei cărți din teanc va deveni vizibil – arătând un simbol într-o anumită culoare. Jucătorii se întrec pentru a identifica care două simboluri au aceeași culoare și care simbol va câștiga între cele afișate. Primul jucător care face gestul câștigător corect și atinge cardul întors, câștigă acea rundă. Spre exemplu, cardul întors arată: foarfecă (roșu), hârtie (albastru), piatră (galben). Spatele cardului următor arată: Hârtie (galben) Simbolurile cu aceeași culoare sunt: Piatră (galben) vs. Hârtie (galben). Hârtia acoperă Piatra → Hârtia câștigă. Primul jucător care pune mâna pe cardul întor și face gestul pentru Hârtie câștigă acel card și îl păstrează pentru punctaj. Jucătorul care câștigă întoarce întotdeauna următorul card.

Dacă simbolul de pe spatele următorului card este identic (același simbol și aceeași culoare) cu unul de pe cardul întors: toți jucătorii trebuie să bată din palme și primul care o face, câștigă cardul.

Dacă un jucător: face gestul greșit sau bate din palme greșit trebuie să dea înapoi 2 carduri din cele câștigate (dacă are), plasându-le la fundul teancului principal, în poziția corectă.

Pentru copii mici: puteți face gesturile lângă cardul întors, ca să evitați accidente (lovirea mâinilor).

CÂȘTIGAREA JOCULUI

Jocul se termină când rămâne un singur card în teanc. Fiecare jucător își numără cardurile câștigate. Cine are cele mai multe, câștigă jocul. Dacă e egalitate, se joacă o rundă clasică de „Piatra – Hârtie – Foarfecă” cu gesturi pentru a decide câștigătorul.

MOD ALTERNATIV DE JOC

Se păstrează aceleași reguli, dar toți jucătorii trebuie să facă gestul corect cât mai repede. Ultimul jucător care face gestul corect câștigă cardul. Cel care câștigă cardul întoarce întotdeauna următorul card. Dacă un jucător greșește, celălalt jucător câștigă imediat cardul. Jocul se termină când în teanc rămâne un singur card. Jucătorul care a câștigat cele mai puține carduri câștigă jocul.