

Joc de petrecere - Descrie în 30 de secunde

Conținutul jocului: 396 cărți, foaie pentru scor, clepsidră de 30 de secunde, instrucțiuni

Obiectivul jocului

În acest joc rapid, jucătorii concurează pentru a descrie cât mai multe persoane/personaje, lucruri și locuri, iar coechipierii lor trebuie să ghicească. Încearcă să descrii toate cele 6 elemente în 30 de secunde!

Înainte de a începe

1. Pune cele 3 teancuri de cărți la îndemâna tuturor.
2. Desemnează un jucător care să țină scorul și dă-i foaia pentru scor și un pix.
3. Împărțiți-vă în echipe și decideți care echipă începe. Această echipă alege prima jucătorul care descrie ce este cartea de joc.

Desfășurarea jocului

1. Consultați foaia pentru scor pentru a determina subiectul aflat în joc (personaje/persoane, lucruri sau locuri).
2. Jucătorul care descrie trage o carte și se uită la ea pentru câteva momente. Poți descrie elementele în orice ordine, de preferat să începi cu cele pe care echipa ta le va ghici cel mai rapid.
3. Coechipierii celui care descrie ascultă indiciile și strigă răspunsurile lor în același timp. Nu există timp pentru politețe — spune tot ce îți vin în minte. Răspunsurile greșite nu se penalizează.
4. Cineva din echipa adversă cronometrează (30 secunde pe carte). Cronometrul începe când jucătorul care descrie începe să vorbească. Răspunsurile date după expirarea timpului nu sunt luate în calcul.

Reguli pentru jucătorul care descrie:

- Nu poți spune niciunul dintre cuvintele (sau părți ale cuvintelor) de pe carte.
- Nu poți folosi expresiile „rimează cu” sau „sună ca”.
- Nu poți spune prima literă a cuvântului.

Notă: Dacă echipa nu respectă regulile, pierde tura. Jocul continuă cu următoarea echipă. Toți jucătorii trebuie să descrie la un moment dat.

Punctaj

- Când timpul expiră, **1 punct** se acordă pentru fiecare element ghicit corect de pe carte.
- Dacă echipa ghicește toate cele 6 elemente, **primește 1 punct bonus suplimentar**.
- Faceți punctajul, iar echipa cu **cele mai multe puncte câștigă**.