

Joc de cărți - Zoo Mania

Scopul jocului este să fii primul jucător care își joacă toate cărțile plasându-le peste animale de rang inferior.

Cele 55 de cărți înfățișează 11 animale, fiecare cu rangul său. Clasamentul este următorul:

1. Papagal, 2. Șarpe, 3. Pinguin, 4. Panda 5. Zebră, 6. Gorilă, 7. Leu, 8. Girafă, 9. Rinocer, 10. Elefant.

Camaleonul este un joker și poate fi jucat oricând, cu excepția cazului în care se află pe un Elefant.

Amestecați cărțile și împărțiți șase cărți fiecărui jucător. Cărțile rămase sunt așezate în centrul mesei pentru a forma un pachet de extragere. Cartea de sus din pachetul de extragere este întoarsă pentru a forma pachetul de cărți scoase din joc.

Cel mai tânăr jucător începe și jocul continuă în sensul acelor de ceasornic. Scopul jocului este să joci cărțile din mână plasându-le în teancul de cărți scoase.

Orice carte jucată trebuie să fie egală sau mai mare decât rangul cărții de sus din grămadă.

De exemplu, Panda, Zebra (5) sau o Gorila(6) pot fi puse pe un Pinguin (3). De asemenea, poți juca o carte de aceeași valoare peste grămadă, dar doar două cărți identice pot fi plasate una peste alta. De exemplu, după ce au fost jucate două cărți cu Leu, ai nevoie de cel puțin o Girafă pentru a putea continua.

Când se joacă un Elefant, cartea de sus din pachetul de cărți de joc este întoarsă imediat și plasată deasupra Elefantului. Dacă este dezvăluit un alt Elefant, atunci se întoarce o altă carte și așa mai departe.

O carte cu Cameleon este considerată carte Wild și poate fi plasată peste orice altă carte, cu excepția Elefantului. Când o carte cu Camaleon este jucată peste grămadă, următorul jucător poate juca o carte de orice rang.

Dacă nu poți juca o carte, trebuie să tragi o carte de penalizare din pachetul de cărți de pe masă. Acum poți încerca să joci din nou. Dacă încă nu poți face o mișcare este rândul următorului jucător. Dacă pachetul de cărți de rezervă se termină, pune cartea de sus deoparte pentru a începe un nou pachet de cărți scoase din joc și amestecă pachetul pentru a forma un nou pachet de cărți de rezervă.

Primul jucător care își joacă cu succes cărțile câștigă jocul.