Nu răsturna capibara!

Obiectivul jocului

Capibara Cora e foarte flămândă, dar toate gustările ei au căzut în iaz! Ajut-o să adune fructele fără să se răstoarne și ea în apă!

Pregătirea jocului

- Așază platforma de jos a iazului pe o suprafață plată
- Pune câte o stivă de fructe pe fiecare cerc desenat pe platformă. Poți aranja stivele în orice ordine
- Pune platforma de sus peste stivele de fructe
- Pune-o pe Capibara Cora deasupra pietrei, în mijlocul platformei

Cel mai bine se joacă pe o suprafață plată.

Componente:

- 1 platformă de jos
- 1 platformă de sus
- Stive de fructe
- Capibara Cora
- Rotiță

Să ne jucăm!

1. Începerea jocului

Jucătorul care a mâncat fructe cel mai recent începe! Învârte roata. Dacă roata se oprește pe:

- Ora gustării: Scoate o stivă de fructe care se potrivește cu imaginea de pe rotiță, din spațiul dintre cele două platforme, și păstreaz-o
- Ora somnului (ZZZ): Shh! Cora face un pui de somn pe piatră. Sari o tură!
- Salată de fructe: Cora nu se poate hotărî ce fruct vrea! Alege orice stivă de fructe

Câștigătorul

Când Cora cade, câștigă jucătorul cu cele mai multe fructe!

Reguli importante:

- Dacă un fruct DIFERIT se răstoarnă, scoate-l din joc
- Jucătorul care a răsturnat-o pe Cora în apă nu poate câștiga runda respectivă
- Dacă este EGALITATE, câștigă jucătorul cu cele mai multe tipuri diferite de fructe!