Joc - Duelul animalelor

CONȚINUT

- 55 de cărți în cinci seturi de culori (albastru, verde, roz, mov, galben), Carnețel pentru punctaj, Creion

SCOPUL JOCULUI

Jucătorii încearcă să câștige cât mai multe runde (seturi de cărți), jucând cărțile strategic și cu atenție. De obicei, cartea cu valoarea cea mai mare câștigă runda, însă dacă sunt jucate două cărți cu aceeași valoare mare, atunci următoarea carte cu valoarea cea mai mare câștigă. Jucătorul cu cele mai multe puncte după patru runde câștigă jocul.

ÎNAINTE DE A ÎNCEPE

- Jucătorii aleg o culoare și primesc cărțile corespunzătoare. Sunt 11 cărți pentru fiecare culoare (două cărți de 1, două cărți de 2, două cărți de 3, două cărți de 4, două cărți de 5 și o carte WILD). Cartea WILD are valoarea 6 și este cartea cu valoarea cea mai mare. Dacă la joc participă mai puțin de 5 jucători, puneți înapoi în cutie seturile de cărți care nu sunt folosite. Scrieți numele fiecărui jucător pe tabelul pentru punctaj, sub animalul corespunzător. Animăluțele pot fi văzute pe spatele setului de cărți al fiecărui jucător.

DESFĂȘURAREA JOCULUI

- Jucătorii își iau toate cărțile și se uită la ele.
- Fiecare jucător alege în secret o carte din mâna sa și o așază cu fața în jos în fața sa.
- La numărătoarea „1, 2, 3, Start!”, toți jucătorii întorc simultan cărțile cu fața în sus.
- Dacă toate cărțile sunt diferite, jucătorul care a pus cartea cu valoarea cea mai mare câștigă runda și ia toate cărțile. Dacă însă cartea cu valoarea cea mai mare a fost jucată de mai mult de un jucător, acele cărți se anulează reciproc, și câștigă următoarea carte cu valoarea cea mai mare. Dacă și următoarea carte cu valoarea cea mai mare a fost jucată de mai mult de un jucător, atunci câștigă a treia carte cu valoarea cea mai mare.

Astfel, jucătorul care a jucat cea mai mare carte unică (care nu se potrivește cu nicio altă carte) ia toate cărțile. Jucătorul câștigător așază cărțile câștigate cu fața în jos în fața sa.

- Cărțile WILD se anulează reciproc, la fel ca și cărțile numerotate.
- Este posibil ca o rundă să nu aibă un câștigător. Dacă toate cărțile jucate sunt identice, nimeni nu câștigă. Cărțile trebuie așezate cu fața în jos, separat, iar jucătorul care câștigă runda următoare ia toate cărțile puse deoparte. Dacă aceasta este ultima rundă a jocului, nimeni nu câștigă aceste cărți.
- Jocul continuă până când toate cărțile au fost jucate. În fiecare rundă se vor juca 11 mâini.

EXEMPLU

Să presupunem că joacă trei jucători: dacă doi jucători întorc câte o carte de 5, iar un jucător întoarce o carte de 1, jucătorul care a întors cartea de 1 ia toate cărțile.

Punctaj: Jucatorii primesc un punct pentru fiecare set de carti pe care il castiga. Punctele sunt trecute sub numele fiecarui jucator/ animal de pe foaia de scor.

Continuarea jocului

Fiecare jucator primeste inapoi setul sau de 11 carti, iar apoi se joaca o noua runda. Nu uitati sa notati punctele obtinute dupa fiecare runda.

Castigarea jocului: Jucatorul cu cel mai mare punctaj total dupa patru runde de joc castiga partida. In cazul unei egalitati, ambii jucatori sunt castigatori! Exemplu: Sa presupunem ca joaca patru jucatori: daca doi jucatori intorc o carte WILD, iar ceilalti doi jucatori intorc o carte cu 3, nimeni nu ia cartile. Cartile sunt puse deoparte si se asteapta castigatorul urmatoarei maini.