

Snap It Up!® - Joc pentru adunari si scaderi

Obiectivul jocului: Fii primul jucător care face trei ecuații corecte cu adunare/scădere.

Pregătirea pentru joc: Separați cărțile cu numere (cărți violet cu numere galbene) de cărțile negre cu sumă/diferență (cărți negre cu numere verzi). Stivuiți cărțile negre cu fața în jos în centrul zonei de joc. Împărțiți toate cărțile violet jucătorilor. Jucătorii încep jocul cu 3 cărți în mână, iar restul se pun în teanc cu fața în jos în dreapta fiecărui jucător (aceasta este teancul din care extrag).

Regulament: Un jucător întoarce o carte neagră cu sumă/diferență din partea de sus a teancului, cu fața în sus, și spune: „Incepem!” Toți jucătorii încearcă simultan să facă o ecuație folosind cărți violet și cartea neagră cu sumă/diferență din centru. Jucătorii pot aduna sau scădea oricare două sau trei carti de joc pentru a ajunge la rezultatul de pe cartea neagră. NOTĂ: Nu există cărți pentru simbolurile matematice (+, -, =) incluse în joc. Jucătorii trebuie doar să pună cărțile cu numere una lângă alta pe masa.] Dacă un jucător nu poate face o ecuație, el pune o carte violet la stânga sa și ia un nouă din teancul sau. El continuă sa traga și să puna jos carti până când poate face o ecuație. Jucătorii nu pot avea mai mult de 3 cărți violet în mână în orice moment al jocului. Dacă un jucător poate face o ecuație, ia cartonașul negru din centru și întoarce imediat următorul cartonaș negru. Apoi pune deoparte toate cărțile folosite pentru a-și face ecuația și trage alte carti violet și continuă să joace. Toți jucătorii trag și renunță la cartile de joc în același timp, cat pot ei de repede. Dacă teancul de carti al unui jucător se epuizează, el trage cărți din teancul jucătorului din dreapta sa. Jucătorii strigă „snap” în timp ce iau cartea neagră pentru a face prima lor ecuație, „it” când fac a doua ecuație și „up” atunci când o fac și pe a treia. Toți jucătorii se opresc atunci când un jucător strigă „up”. Apoi acel jucător arată cele trei ecuații matematice pe care le-a făcut. Dacă ecuațiile lui sunt corecte, el câștigă! Dacă orice parte a ecuației este incorectă, cardul negru din acea ecuație este returnat în gramada din centru și jocul continua.

Wild Card (card surpriza): Această carte poate fi folosită pentru a reprezenta orice carte violet cu număr pe care o alege un jucător.

Joc simplificat: Jocul este similar cu cel de mai sus, dar în loc să împartiti cărțile violet, acestea

sunt întinse cu fața în jos într-un cerc în jurul teancului de cărți negre. Fiecare jucător va lua câte unul cartonas negru și îl va pune cu fața în sus în fața lui. Fiecare jucător va folosi propria carte neagră pentru a face o ecuație. Un jucător spune „incepem” și toți jucătorii trag 3 cărți violet și încearcă să facă ecuații matematice. În cazul în care un jucător nu poate face o ecuație, el renunță la o carte violet, întorcând-o cu fața în jos în cercul de cărți și trage o nouă carte violet. Jucătorii nu pot avea mai mult de 3 cărți violete în mână. Dacă un jucător face o ecuație, el lasă toate cartiel respectie deoparte și trage un card negru nou. Jucătorii continuă să traga și să renunte la carti, încercând să facă 3 ecuații. Jucătorii strigă „snap”, „it” și „sus” pe măsură ce fac cate o ecuație. Primul jucător care face trei ecuații corecte de adunare/scădere câștigă!

Ambele variante de joc se pot juca și în echipe.